

SPAWN MOMENTUM PRO

- USER MANUAL -
PS3/PS4/PC/XBOX ONE – MOMENTUM PRO

1. Summary

PS3/PS4/XBOX 360/PC/XBOX ONE/SWITCH-V905 wired vibrate steering wheel is specially designed to cooperate with PLAY STATION3, PLAY STATION4, XBOX 360, PC, XBOX ONE和 SWITCH, and can match various currentPS3, PS4, XBOX 360, PC, XBOX ONE, SWITCH game software. Different vibration effects are emitted in accordance with different states in the game (the game needs to support vibration); the shape is designed according to the racing steering wheel, which is ergonomic, and it is not easy to fatigue after long-term operation, which makes the game control more realistic ,increases the operability and enjoyment.

2. Features

2.1 Press the MODE button to enter the main interface and related operations on the PS3/PS4/XBOX 360/XBOX ONE console.

2.2 Support Windows Vista/7/8/10/11 system on PC.

2.3 X-INPUT and D-INPUT steering wheel modes. Power-on default D-INPUT mode, long press the MODE button for 3 seconds to switch the mode.

2.4 Provide four buttons and 8 directions for Direction Pad input: up, down, left, right and 45 degree angle.

2.5 Provide 13 key inputs: X/2/A/B, ▣/3/B/A, ▢/4/Y/X, ▣/1/X/Y, R1/6/RB/R, R2/8/RT/ZR, L1/5/LB/□, L2/7/LT/ZL, OPTIONS/10/Menu/+, SHARE/9/View/-, L3/11/SL, R3/12/SR,and SHARE (XBOX ONE newest version dedicated)。

2.6 programming keys, with programming functions: left Paddle, right Paddle, foot gas, foot brake, L3, R3, hand gear shifter.

2.7 On the PS4/XBOX ONE console, you need to use the original controller of the same brand to guild.

2.8 The steering wheel has a 270 and 900 degree rotation angle that can be switched.

2.9 It has a headset function on the PS4/XBOX ONE console, and supports voice chat with players during the game.

2.10 In the 900-degree direction gear, the direction rotation angle can be freely set (but the set rotation angle must be greater than 60 degrees).

2.11 with 3.5m headset output support chat on PS4/XBOX ONE console during gaming (under wheel mode, only PS4 with online chat service)

2.12 Enter programming mode, you can set three kinds of sensitivity: high, medium and low.

2.13 Working voltage: USB 5V; working current: 80mA (no vibration); less than 160mA when there is vibration; less than 500mA when there is a guide controller.

2.14 with Metal Foot pedal with clutch function and clamp.

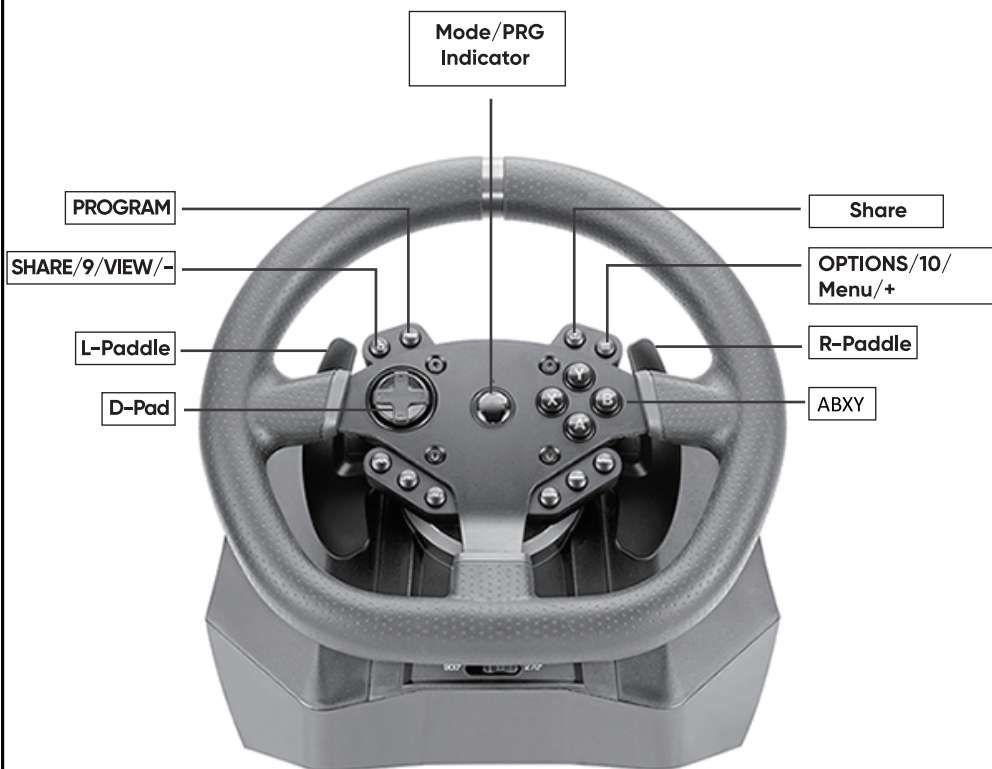
2.15 Connect Hand Gear shift, the vibration function only support under PC mode, the other mode (PS4/XB1/Switch) are not support vibration

Note: Wheel mode will be Wheel mode when connect with Hand gear shift, disconnect it, wheel will be shift to controller mode automatically. The hand-gear shift only function under wheel mode and the games setting needs to be set as Manual (MT)

SPAWN MOMENTUM PRO

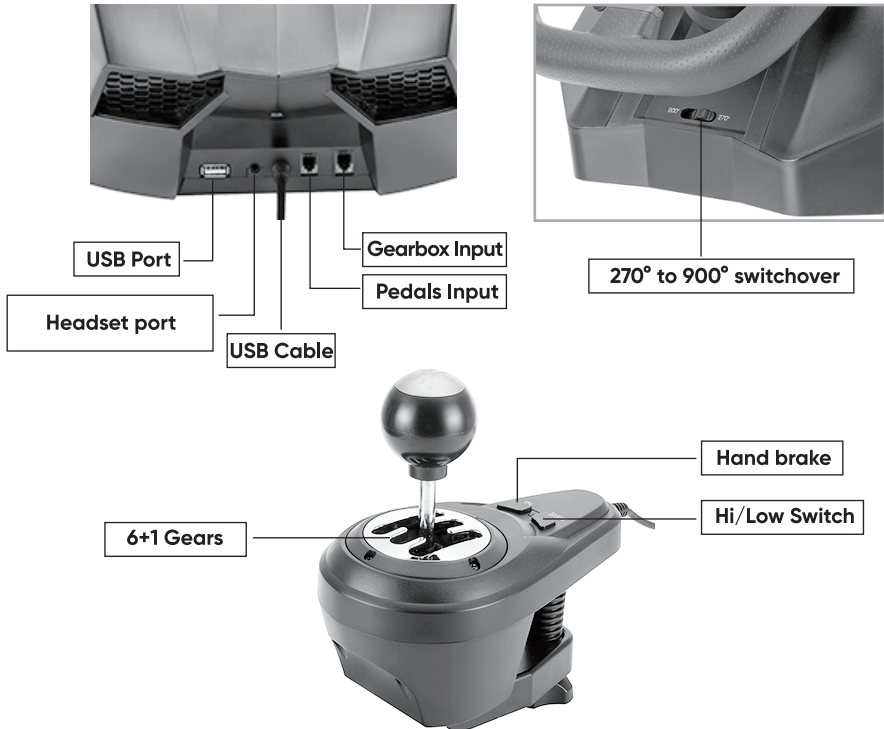
3. KEYS Layout:

3.1 Front Panel:



SPAWN MOMENTUM PRO


3.2 side view:



3.4 Keys Correspondence sheet

Button Type	PS3	PS4	Xbox One	PC(X-Input)	PC(D-Input)	PC (Wheel Mode)	SWITCH
Action Buttons	X	X	A	A	3	3	B
	O	O	B	B	2	2	A
	□	□	X	X	4	4	Y
	△	△	Y	Y	1	1	X
	R1	R1	RB	RB	6	6	R
	L1	L1	LB	LB	5	5	L
	R2	R2	RT	RT	8	8	ZR
	L2	L2	LT	LT	7	7	ZL
	L3	L3	SL	SL	11	11	L
R3	R3	SR	SR	12	12	R	
D-Pad	UP	UP	UP	UP	UP	UP	UP

SPAWN MOMENTUM PRO

	DOWN	DOWN	DOWN	DOWN	DOWN	DOWN	DOWN
	LEFT	LEFT	LEFT	LEFT	LEFT	LEFT	LEFT
	RIGHT	RIGHT	RIGHT	RIGHT	RIGHT	RIGHT	RIGHT
Function	START	OPTIONS	MENU	START	10	10	+
	SELECT	SHARE	VIEW	BACK	9	9	-
			SHARE BUTTON (XBOX ONE)				
Rotate	LX	LX	←/→	←/→	←/→	←/→	LX
L-Paddle	L2	L1	LB	LB	7	14	L
R-Paddle	R2	R1	RB	RB	8	15	R
L-Footpedal	<input type="checkbox"/>	CLUTCH	CLUTCH	LT	Y-	Y-	X
M-Footpedal	<input type="checkbox"/>	L2	LT	LT	Y-	RZ	B
R-Footpedal	X	R2	RT	RT	Y+	Z	A
Mode	MODE	MODE	X-GUIDE	X-GUIDE	MODE	13	MODE
PROGRAM	ASSIGN BUTTON	ASSIGN BUTTON	ASSIGN BUTTON	ASSIGN BUTTON	ASSIGN BUTTON	ASSIGN BUTTON	ASSIGN BUTTON
Hand Gear Shifter	L1	1	1			17	L
	R1	2	2			18	R
	L1	3	3			19	L
	R1	4	4			20	R
	L1	5	5			21	L
	R1	6	6			22	R
	<input type="checkbox"/>	R	R			23	X
	<input type="checkbox"/>	LO-HI	LO-HI			24	Y
<input type="checkbox"/>	HAND-BRAKE	HAND-BRAKE			16	A	

4. Function Introduction :

4.1 Program Functions (with memory) :

4.1.1 Introduction :

/1/X/Y,O/3/B/A, /4/Y/X, X/2/A/B,L1/5/LB/L,L2/7/LT/ZL,R1/6/RB/R,R2/8/RT/ZR.

4.1.1.2 Programmable keys:Foot Gas(X/2/Y+) ,Foot Brake(1/Y-) , Left paddl(L2/7/LB),right paddle(R2/8/RB),, L3/11/SL,R3/12/SR,Hand Gear Shifter

4.1.2 Programming setting:

4.1.2.1 Press the "PROG" key, the RED LED flashes quickly.

4.1.2.2 Press the programmed key once, the RED LED flashes slowly.

4.1.2.3 Press the programming source key once, the RED LED stays on, and the programming is completed.

SPAWN MOMENTUM PRO

4.1.3 Program clear

4.1.3.1 Press the "PROG" button, the RED LED flashes quickly.

4.1.3.2 Press the programmed key once, the RED LED flashes slowly.

4.1.3.3 Press the programmed key again, the RED LED stays on, and the programming step is cleared.

4.1.4 Program Clear All

4.1.4.1 Press the "PROG" button, the RED LED flashes quickly.

4.1.4.2 Press and hold the OPTIONS/MENU button for 4 seconds, the RED LED stays on, and all programmed functions will be cleared. (Sensitivity is also restored to its initial default state (low on PC, medium on other consoles).

Remarks: Because the programming has memory, all programming settings will still be retained after the steering wheel is powered off.

4.1.5 Program Exit:

4.1.5.1 Press the "PROG" key once, the red LED flashes quickly, if there is no action at this time, it will automatically exit the programming after 10 seconds.

4.2 Sensitivity setting:

4.2.1 Press the "PROG" key once, the red LED flashes quickly.

4.2.2 Press the left or right key of the D-PAD, the sensitivity is set to medium, the red LED stays on, the setting is successful.

4.2.3 Or press the up key of the the D-PAD, the sensitivity is set to high, the red LED stays on, the setting is successful.

4.2.4 Or press the down key of the D-PAD, the sensitivity is set to low, the red LED stays on, the setting is successful.

4.3 Under 900 rotation mode to set the max angle :

4.3.1 Shift the Switch button on 900 degree position.

4.3.2 Press "PROG" button, RED LED Fast flash

4.3.3 Turn the wheel to Right/Left over 60 degree angle (any angle over 60 degree).

4.3.4 Press "OPTIONS/10/MENU/+" button, LED solid lighting, the turned angle is set as the max angle.

4.3.5 Clearance set angle :

a) Press "PROG" button, RED LED Fast flash, press OPTIONS/10/MENU/+ buttons for 4 seconds to cleared the max angle set;

b) Press "PROG" button, RED LED Fast flash, turn the wheel from center to left/right to 900 degree (default max), press "OPTIONS/10/MENU/+" buttons, LED solid lighting to back the default angle 900.

SPAWN MOMENTUM PRO

4.4 Turn Back Center Calibration

4.4.1 Switch the Degree button on "270", press buttons "L1+L2+R1+R2", LED blink fast

4.4.2 Firstly turn wheel left to max. till LED blink slowly, Secondly turn wheel right to Max. till LED blink slowly, Then back to center position LED blink fast

4.4.3 Then Press right pedal down totally, left pedal down totally

4.4.4 LED flash slowly, press OPTIONS button till LED solid lighting to success the standard calibration

4.5 Foot-pedal (3 pedals)

4.5.1 pedal with Clutch function (need game support)

4.5.2 Left pedal is Clutch, Middle pedal is brake, Right pedal is accelerator

4.5.3 If game is clutchless, the clutch pedal no function or maybe as brake pedal

4.5.4 In games which support clutch function, if step down clutch pedal (no release), then step brake or accelerate pedal, the car will not driving

4.6 Gear shift

4.6.1 Connect the gear shift, the mode locked as racing wheel mode and need game support

4.6.2 The left LO-HO button for switch the High/Low gear, if press the switch Button one time, the gear as 1, 2, 3, 4, 5, 6, R will be shift as high 7, 8, 9, 10, 11, 12, R , Vice versa. High Gear the LED will be solid light, low Gear LED will be off.

4.6.3 High/Low gear switch need game support

4.6.4 the right Switch button (P) is Hand-brake function button, press it as start this function, release as stop this function (need game support)

4.6.5 press Gear down and keep to shift to 6 as R (return) function

5. Platforms

5.1 PS3

5.1.1 Connect the wheel to PS3 console; and connect the pedal to the wheel, Power on PS3 console.

5.1.2 The active channel LED indicator will light up when connection finished automatically.

5.1.3 Then you can set up or start the game.

5.1.4 During PS3 game play, press the MODE button once to enter the XBM window, Press and hold the MODE button 2s to enter power of MENU to setup

5.2 PS4

5.2.1 Connect the wheel to PS4 console; and connect the pedal to the wheel, Power on PS4 console.

5.2.2 Connect the racing wheel to original PS4 controller by a USB cable, consider the controller as a key to establish the connection between the controller and racing wheel (The controller need to be power off)

SPAWN MOMENTUM PRO

5.2.3 After the connection been established, the RED LED is solid on, Press the Wheel MODE button , then you can start the game or the settings.

5.2.4 During PS4 game play, press the MODE button once to enter the XBM window, press MODE button for 1s into power off window.

5.3 XBOX ONE

5.3.1 Connect the wheel to XBOX ONE console; and connect the pedal to the wheel, Power on XBOX ONE console

5.3.2 Connect the racing wheel to original XBOX ONE controller by a USB cable; consider the controller as a key to establish the connection between the Console and racing wheel (The controller need to be power off)

5.3.3 After the connection been established, the RED LED on racing wheel is solid on, and LED indicator on the controller also is on. Then, you can start the game

5.3.4 During XBOX ONE game play, press the MODE button to enter the main menu, Press MODE button for 1s into power off setting menu.

Note: The controller does not need to be original controller; it can be third party licensed controller.

5.3.5 On Main Menu, press Y button into fast search page.

5.3.6 XBOX ONE gaming, press button  to share the screen shot.

5.4 PC : (connect with Gear shift only with Wheel mode, no X-input MODE)

5.4.1 X-INPUT mode: (no gear shift connect)

5.4.1.1 As default mode when power on, red LED solid light.

5.4.1.2 Press and hold MODE for 3sec. to switch to D-input, RED LED flash to solid, then press MODE button for another 3sec. to shift to X-input mode again

5.4.2 D-INPUT mode driver install (wheel mode):

5.4.2.1 Start Windows Vista/7/8/10 and put the CD into CD-ROM. Double click SETUP and follow on-screen instructions to complete the driver installation.

5.4.2.2 Connect the wheel to your PC → Start → Control Panel → Device and Printer → right click the device and printer → Game controller → Properties

5.5.3 Test:

5.5.3.1 Enter Test page to test buttons and axis functions

5.5.3.2 Enter Calibration page to calibrate the axis

5.5.3.3 Enter Vibration page to test axis and pedals

5.5.4 Driver Uninstall:

5.5.4.1 Start → Control Panel → programs/Function

5.5.4.2 Find the driver you want to remove in the Interface" current installed programs". Click "Remove" and follow the instructions to get successful uninstall

SPAWN MOMENTUM PRO

5.6 SWITCH:

5.6.1 Plug wheel USB Connection cable with SWITCH console, Power on SWITCH console

5.6.2 Or use Type-C convertor cable, plug the wheel with SWITCH console directly

5.6.3 RED LED indicator will be solid lighting once connected, console will sign a channel to wheel to starting the gaming or settings.

5.6.4 press"SHARE/9/VIEW/-"and"OPTIONS/10/MENU/+" button to shot screen

5.6.5 wheel will be as Racing WHEEL mode when connect the hand gear shift, the vibration and chat will no function under this mode

6. Trouble Shooting:

6.1 The mode light does not light up When the steering wheel is plugged into the console, please re-plug it or check whether the boot controller can work normally.

6.2 When the steering wheel does not respond and the console screen does not move, the console may crash unexpectedly, please restart the console.

6.3 When the steering wheel is not operated properly in the game, please re-plug the steering wheel and connect it again, especially when the mode is switched, you need to exit the game and re-enter.

6.4 When connecting the boot controller, the controller must be turned off, so as to prevent the controller from being connected to the console and lead to unsuccessful booting.

6.5 Because the programming function has memory, if you feel that the key position is wrong, please clear it according to the method of 4.1.3 or 4.1.4.

6.6 If the direction or the pedal is not in place or does not return to the center, please correct the pedal according to the method in 4.3

7. Precautions:

7.1 Please read through and familiarize the manual before using.

7.2 Do not hit, drop or abuse it

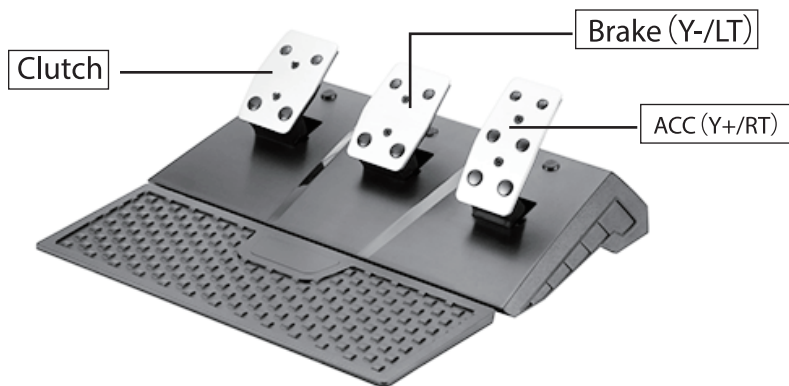
7.3 Do not disassemble, modify or try to repair by yourself.

7.4 Avoid storing in places such as humidity, high temperature, and soot.

7.5 Should any doubt or suggest please contact with your local distributor or seller

SPAWN MOMENTUM PRO

8. Foot pedal diagram:



SPAWN MOMENTUM PRO

Note: The wheel operates in two modes:

- With the gear shifter connected
- Without the gear shifter connected (controller mode)

Without the Gear Shifter:

The wheel is connected to the console using the original controller that the user already owns.

The controller is connected to the wheel via a cable, and the wheel is then connected to the console. Technically, the wheel "takes over" the controller, and the console recognizes the controller connected through the wheel.

This setup allows the wheel to inherit all controller inputs. Turning the wheel left/right mimics moving the left joystick left/right, resulting in the vehicle turning accordingly in-game. The buttons on the wheel can be programmed—for example, if the game assigns acceleration to R2, you can program the R2 input to the foot pedal.

It's important to **read the manual thoroughly**, as control mappings vary from game to game. In this mode, the game **does not need native steering wheel support**—the wheel will function in any game as if you were using a regular console controller.

With the Gear Shifter:

The setup is identical, but with the addition of the **gear shifter**.

This activates a different operating mode and requires the game to **support racing wheels and manual shifters**.

The wheel and its controls must be configured based on the game's settings, as outlined in the user manual.

Make sure to select "**Manual**" **transmission mode** during in-game setup (e.g. in Forza Motorsport 5 on Xbox consoles).

Note: PS3 games **do not support gear shifters**, so the shifter should be unplugged when connecting the wheel to a PS3.

Vibration is not available in gear shifter mode, but it works when the shifter is not connected.

PC Setup

Drivers can be downloaded from the official wheel page:

<https://spawn-gaming.com/product/momentum-pro-racing-wheel-pc-ps3-ps4-xbox-switch/>

if the PC does not automatically recognize the device.

The wheel supports two operating modes on PC:

X-Input and Direct Input (D-Input)

X-Input Mode:

This is the default controller communication standard used by most PC games (Microsoft technology).

SPAWN MOMENTUM PRO

It supports a standard set of functions:

Two analog sticks (each with clickable buttons)

Two analog triggers (e.g. R2)

4-way digital D-pad

Eight digital buttons

Vibration motors

Optional audio output

D-Input Mode:

This is an **alternative communication standard** that supports a larger numbers of buttons and custom configurations, but the game must explicitly supports D-input.

Some peripherals (like racing wheels or flight sticks) use D-Input to support non-standard controls.

Important:

The wheel with the gear shifter is factory-set to **D-Input mode** and **only works in that mode**.

The game must support D-Input to work correctly.

The wheel can be fully configured by programming the buttons (see manual for instructions).

Wheel Without Gear Shifter:

Can operate in either **X-Input** or **D-Input mode**.

To switch between them, press and hold the **MODE** button (labeled "SPAWN" on the wheel) for **3 seconds**.

Depending on the game's compatibility:

- In **X-Input mode**, the wheel emulates an **Xbox controller** (supported by most games)
- In **D-Input mode**, the wheel emulates a **D-Input controller**

In both modes, button programming is supported.

Refer to the manual for detailed programming instructions.

Supported Games (with Gear Shifter / D-Input Mode)

Below is a list of PC games that support manual gear shifting via D-Input racing wheels.

In these games, the wheel and gear shifter will function properly (except Forza Horizon 4, which does not support the gear shifter).

SPAWN MOMENTUM PRO

- UPUTSTVO ZA UPOTREBU -
PS3/PS4/PC/XBOX ONE – MOMENTUM PRO

1. Opis:

PS3/PS4/PC/XBOX ONE/SWITCH – Momentum Pro žični trkački volan je dizajniran za PLAYSTATION3, PLAYSTATION4, PC, XBOX ONE, XBOX Series X, XBOX Series S i SWITCH. Kompatibilan sa popularnim trkačkim igrama za PS3, PS4, PC, XBOX ONE, XBOX Series X, XBOX Series S and SWITCH. Ugrađeni dvostruki motori za pravi potpuni osećaj trkačke vibracije tokom igranja (ukoliko igranje igre podržava funkciju vibracije). Oblik je dizajniran prema volanima trkačkih automobila i u skladu sa ljudskom ergonomijom; nećete se osećati umorno čak i ako ga koristite satima. To čini igru još realističnijom, okretnijom i zanimljivijom.


2. Karakteristike:

2.1 Pritisnite MODE dugme na PS3/PS4/XBOX ONE konzoli i pokrenite podešavanje.

2.2 Korišćenje volana na računaru moguće je na PC-ju koji podržava OS Windows Vista/7/8/10/11

2.3 U X-INPUT ili D-INPUT režimu (podrazumevan je režim X-INPUT) pritisnite dugme MODE na 3 sekunde kako bi se prebacili između ova 2 režima rada.

2.4 Četiri pojedinačna tastera za smernice, podržavaju unos u 8 smerova: GORE, DOLE, LEVO, DESNO I ulaz pod uglom od 45°.

2.5 13 tastera za unos: X/2/A/B, Krug/3/B/A, Trougao/4/Y/X, Kvadrat/1/X/Y, R1/6/RB/R, R2/8/RT/ZR L1/5/LB/L, L2/7/LT/ZL/OPTIONS/10/Menu/+, SHARE/9/View /-, L3/11/SL R3/12/SR i SHARE dugme  pogotovo za novu XB X konzolu.

2. Sa programabilnim tasterima: levo krilo, desno krilo, nožno ubrzanje, nožna kočnica, L3, R3, ručni menjač.

2.7 Za rad sa konzolama PS4/XBOX ONE/Xbox Series X/Xbox series S potreban je originalan kontroler.

2.8 Točak sa opcionim prekidačem za rotaciju između 270 i 900 stepeni.

2.9 Sa 3,5m izlazom za slušalice podržava časkanje na PS4/XB1/XB S X/XB S S konzoli tokom igranja (kada povežete ručni menjač u režimu za volan, samo PS4 ima uslugu za časkanje na mreži)

2.10 Ugao rotacije se može slobodno podesiti u režimu rotacije od 900 stepeni (ugao podešavanja treba da bude iznad 60 stepeni).

2.11 Radni napon: USB 5V; Radna struja: 80 mA (bez vibracija), Manje od 160 mA (pod vibracijom); Manje od 500 mA kada radite sa originalnim kontrolerom.

2.12 Sa metalnom nožnom pedalom sa funkcijom kvačila i kočnicom

2.13. Volan sa 3 stepena podešavanja osetljivosti u programabilnom režimu, VISOK/HIGH, SREDNJI/MIDDLE,

NISKI/LOW, podrazumevan je NISKI/LOW u PC režimu, na ostalim uredjajima, SREDNJI/MIDDLE nivo je podrazumevan.

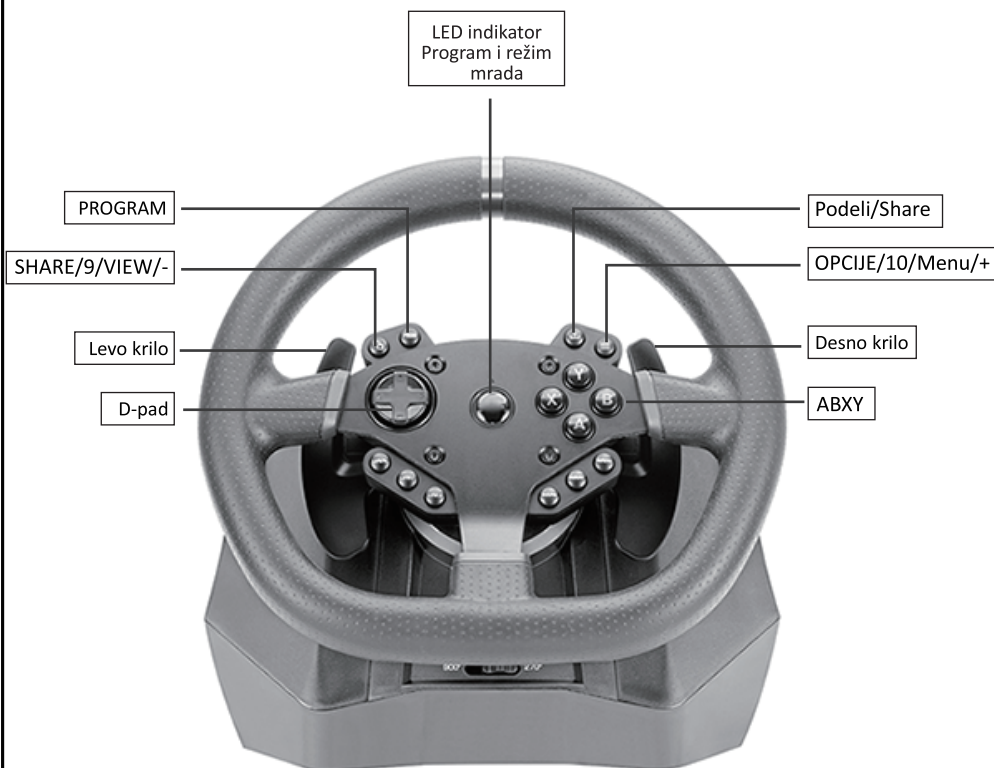
2.14 Povežite menjač, funkcija vibracije je podržana samo na PC-ju, na konzolama (PS4/XB1/Switch) vibracija nije podržana.

Napomena: Režim za volan (Wheel) će biti aktiviran kad se povežete sa menjačem, isključite ga i volan će se automatski prebaciti u režim rada kontrolera. Menjač funkcioniše samo u režimu za volan (Wheel mode) i podešavanje za igre treba da bude podešeno kao Manual (MT)

SPAWN MOMENTUM PRO

3. Raspojed tastera:

1. Prednji panel:



SPAWN MOMENTUM PRO

3.2 Zadnji panel:



USB Port

3.5m ulaz za slušalice
3.3 Menjač:

USB kabl

Ulaz za menjač

Ulaz za pedale



900/270°rotirajući prekidač



6+1 oprema


Ručna kočnica

Hi/Low prekidač

3.4 Tabela komunikacije tastera:

Tip tastera	PS3	PS4	Xbox One	PC(X-INPUT)	PC(D-INPUT)	PC (wheel mode)	SWITCH
Akcioni tasteri	X	X	A	A	3	3	B
	○	○	B	B	2	2	A
	□	□	X	X	4	4	Y
	△	△	Y	Y	1	1	X
	R1	R1	RB	RB	6	6	R
	L1	L1	LB	LB	5	5	L
	R2	R2	RT	RT	8	8	ZR
	L2	L2	LT	LT	7	7	ZL
	L3	L3	SL	SL	11	11	L
R3	R3	SR	SR	12	12	R	
D-Pad	GORE	GORE	GORE	GORE	GORE	GORE	GORE

SPAWN MOMENTUM PRO

	DOLE	DOLE	DOLE	DOLE	DOLE	DOLE	DOLE
	LEVO	LEVO	LEVO	LEVO	LEVO	LEVO	LEVO
	DESNO	DESNO	DESNO	DESNO	DESNO	DESNO	DESNO
Funkcija	START	OPCIJE	MENI	START	10	10	+
	IZABERI	PODELI	POGLEDAJ	BACK	9	9	-
			Taster PODELI (XBOX ONE X)				
Rotacija	LX	LX	←/→	←/→	←/→	←/→	LX
Levo krilo	L2	L1	LB	LB	7	14	L
Desno krilo	R2	R1	RB	RB	8	15	R
L-pedala	<input type="checkbox"/>	KVAČILO	KVAČILO	LT	Y-	Y-	X
M-pedala	<input type="checkbox"/>	L2	LT	LT	Y-	RZ	B
R-pedala	X	R2	RT	RT	Y+	Z	A
REŽIM	REŽIM	REŽIM	X-Vodič	X-Vodič	REŽIM	13	REŽIM
PROGRAM	Dodeli taster	Dodeli taster	Dodeli taster	Dodeli taster	Dodeli taster	Dodeli taster	Dodeli taster
RUČNI MENJAČ	L1	1	1			17	L
	R1	2	2			18	R
	L1	3	3			19	L
	R1	4	4			20	R
	L1	5	5			21	L
	R1	6	6			22	R
	△	R	R			23	X
	<input type="checkbox"/>	LO-HI	LO-HI			24	Y
○	RUČNA KOČNICA	RUČNA KOČNICA			16	A	

4. FUNKCIJE:

4.1 Funkcije programa (sa memorijom) :

SPAWN MOMENTUM PRO

4.1.3 Očistite pojedinačni program:

4.1.3.1 Pritisnite "PROG" taster, CRVENO LED treperi brzo.

4.1.3.2 Pritisnite programabilni taster, CRVENO LED treperi polako.

4.1.3.3 Pritisnite *Program source button*, CRVENO LED solidno svetlo da izbriše program.

4.1.4 Brisanje svih programa:

4.1.4.1 Pritisnite "PROG" taster, CRVENO LED brzo treperi.

4.1.4.2 Pritisnite OPTIONS/10/MENU/+ tastere na 4s, CRVENO LED solidno svetlo, sve programirane funkcije tastera su obrisane.

Napomena: Programske postavke će biti sačuvane nakon isključivanja

4.1.5 Zatvori program

4.1.5.1 Pritisnite "PROG" taster, CRVENO LED brzo treperi, pritisnite "PROG" ponovo za izlazak, prethodna postavka se ne menja.

4.1.5.2 Pritisnite "PROG" taster, CRVENO LED brzo treperi, program će automatski izaći ako ne bude bilo kakve radnje u roku od 10 sekundi.

4.2 Set osetljivosti

4.2.1 Pritisnite "PROG" taster, CRVENO LED brzo treperi

4.2.2 Pritisnite D-pad levo ili desno kako bi podesili osetljivost na sredinu. CRVENO LED solidno svetlo svetli.

4.2.3 Pritisnite "PROG", CRVENO LED brzo treperi

4.2.4 Pritisnite D-pad UP kako bi podesili osetljivost na najviši nivo HIGH, CRVENO LED SVETLO svetli solidno za uspešno podešavanje.

4.2.5 Pritisnite "PROG", CRVENO LED svetlo brzo

4.2.6 Pritisnite D-pad Down kako bi podesili nivo osetljivosti na najniže LOW, CRVENO LED solidno svetlo za uspešno podešavanje.

4.2.7 Pritisnite OPTIONS/10/MENU/+ tastere na 4s, CRVENO LED solidno svetlo kako bi obrisali sva podešavanja tastera i osetljivost vratili na podrazumevani mod.

4.3 U režimu rotacije od 90° za podešavanje maksimalnog ugla:

4.3.1 Pomerite dugme za prebacivanje SHIFT na položaj od 90°.

4.3.2 Pritisnite "PROG" taster, CRVENO LED brzo treperi.

4.3.3 Okrenite volan Desno/Levo pod uglom od preko 60° (bilo koji ugao veći od 60°)

4.3.4 Pritisnite "OPTIONS/10/MENU/+" taster, LED solidno svetlo, okrenuti ugao je postavljen kao maksimalni ugao.

4.3.5 Brisanje podešenog ugla: a. Pritisnite "PROG" taster, CRVENO LED brzo treperi, pritisnite OPTIONS/10/MENU/+ tastere na 4s za brisanje podešavanja ugla; b. Pritisnite "PROG" taster CRVENO LED brzo treperi, okrenite volan od centra u levo/desno do 90° (podrazumevani maksimum), pritisnite "OPTIONS/10/MENU/+" tastere, LED solidno svetlo kako bi se vratili na podrazumevani ugao od 90°.

4.4 Kalibracija:

SPAWN MOMENTUM PRO

4.4.1 Podesite taster za rotaciju na poziciju "270", zatim pritisnite L1+L2+R1+R2 tastere, LED treperi brzo.

4.4.2 Okrenite volan u levo do kraja, LED treperi polako, zatim pomerite volan u desno do kraja, LED treperi polako, zatim ga vratite u centralnu poziciju, LED treperi brzo.

4.4.3 Zatim, pritisnite stopalom desnu pedal do kraja, srednju pedal do kraja i levu pedal do kraja.

4.4.4 Kada LED svetlo treperi polako, pritisnite OPTIONS taster, LED solidno svetli kako bi završili kalibraciju.

4.5 Pedale (3 pedale):

4.5.1 Pedali sa funkcijom kvačila potrebna je podrška za igre.

4.5.2 Leva pedala je kvačilo, srednja je kočnica, Desna pedala je gas.

4.5.3 Ukoliko u igri nije potrebno kvačilo, pedala za kvačilo nema funkciju ili možda kao pedala za kočnicu.

4.5.4 U igri koja podržava funkciju kvačila, ako spustite pedal kvačila (bez otpuštanja), zatim pedale kočnica i gas, auto se neće moći voziti.

4.6 Menjač:

4.6.1 Povežite menjač, režim je kao za volan Wheel mode, i potrebna je podrška za igre

4.6.2 Levi LO-HO taster za prebacivanje brzine na brzo/sporo (High/Low), ukoliko pritisnete taster jednom, menjač na 1. 2. 3. 4. 5. 6. R će biti podešen na brzo, a na 7.8.9.10.11.12. R, obrnuto. Ukoliko je velika brzina LED svetlo na menjaču će svetleti solidno crveno, indikator niske brzine će biti isključen.

4.6.3 Prekidaču za visoku/nisku brzinu potrebna je podrška za igru.

4.6.4 Desno dugme prekidača je (P) dugme za funkciju ručne kočnice, pritisnite ga za pokretanje ove funkcije, otpustite kao zaustavite ovu funkciju (potrebna je podrška za igru).

4.6.5 Pritisnite menjač dole i zadržite da biste prebacili na 6 kao funkciju R (rikverc).

5. Platforme:

5.1 PS3:

5.1.1 Povežite volan sa PS3 konzolom; i povežite pedal sa volanom, uključite PS3 konzolu.

5.1.2 LED indikator aktivnog kanala će se upaliti kada se veza automatski završi.

5.1.3 Zatim možete startovati igru.

5.1.4 Tokom igranja PS3 igre, pritisnite taster MODE jednom da uđete u XBM prozor, pritisnite i držite dugme MODE na 2s kako bi ušli u MENU za podešavanje.

5.1.5 Volan će biti u WHEEL režimu kada povežete ručni menjač, vibracija i časkanje neće funkcionisati pod ovim režimom.

Napomena: PS3 igre ne podržavaju 6+1 funkciju menjača, bolje je ne povezivati je kako biste izbegli funkciju vibracije

5.2 PS4:

5.2.1 Povežite volan sa PS4 konzolom; i povežite pedal sa volanom. Uključite PS4 konzolu.

5.2.2 Povežite volan sa originalnim PS4 kontrolerom pomoću USB kablova, smatrajte kontroler ključem za uspostavljanje veze između kontrolera i volana (kontroler mora biti isključen)

5.2.3 Nakon uspostavljanja veze, CRVENA LED lampica svetli, pritisnite dugme Wheel MODE, tada možete započeti igru ili dalja podešavanja.

SPAWN MOMENTUM PRO

5.2.4 Tokom PS4 igre, pritisnite dugme MODE jednom da uđete u XBM prozor, pritisnite dugme MODE na 1s u prozor za isključenje.

5.2.5 Volan će biti u režimu WHEEL kada povežete ručni menjač, i treba mu podrška za funkciju ručne promene stepena prenosa, vibracija neće funkcionisati u ovom režimu Wheel.

5.3 XBOX 360: not supported

5.4 XBOX ONE:

5.4.1 Povežite volan sa XBOX ONE konzolom; i povežite pedal sa volanom, uključite konzolu XBOX ONE.

5.4.2 Povežite volan sa originalnim XBOX ONE kontrolerom pomoću USB kablja; smatrajte kontroler ključem za uspostavljanje veze između konzole i volana (kontroler mora biti isključen)

5.4.3 Nakon uspostavljanja veze, CRVENA LED lampica na volanu svetli, a LED indikator na kontroleru je takođe uključen. Zatim možete započeti igru

5.4.4 Tokom XBOX ONE igranja, pritisnite dugme MODE da uđete u glavni meni, pritisnite dugme MODE 1s u meniju za podešavanje isključivanja

Napomena: Kontroler ne mora da bude originalni XB1 kontroler; može biti licencirani kontroler drugog proizvođača

5.4.5 U glavnom meniju pritisnite dugme Y na stranici za brzu pretragu

5.4.6 Volan će biti u režimu WHEEL kada povežete ručni menjač, vibracija i ćaskanje neće funkcionisati, u ovom režimu

5.5 PC: (Povežite se sa menjačem samo sa režimom Wheel, bez X-input režima)

5.5.1 Režim X-INPUT: (bez povezivanja menjača)

5.5.1.1 Kad je uključeno podešen je podrazumevani režim, CRVENO LED svetlo svetli.

5.5.1.2 Pritisnite i držite MODE 3s, kako bi prešli na D-input, CRVENA LED trepće neprekidno, a zatim pritisnite dugme MODE još 3s, kako bi ponovo ušli u režim X-unos.

5.5.2 D-INPUT režim instalacija drajvera:

5.5.2.1 Pokrenite Windows Vista/7/8/10 i stavite CD u CD-ROM. Dvapat kliknite na SETUP i pratite uputstva na ekranu da biste dovršili instalaciju drajvera.

5.5.2.2 Povežite volan sa računarom → Start → Control panel → Device and printers → kliknite desnim tasterom miša na uređaj i štampač → Game controller → Properties

5.5.3 Test:

5.5.3.1 Uđite na stranicu za testiranje da biste testirali tastere i funkcije osovine.

5.5.3.2 Uđite na stranu **Calibration** kako bi kalibrisali osu.

5.5.3.3 Uđite u stranu **Vibration** kako bi testirali osovinu i pedale.

5.5.4 Deinstalacija drajvera:

5.5.4.1 Start → Control Panel → programs/Function

5.5.4.2 Pronađite drajver koji želite da uklonite u interfejsu "current installed programs". Kliknite na "Remove" i pratite uputstva kako bi ih uspešno uklonili.

5.6 SWITCH:

5.6.1 Priključite volan USB kablom sa SWITCH konzolom, Uključite SWITCH konzolu.

SPAWN MOMENTUM PRO

- 5.6.2 Ili koristite konvertor kabl tipa C, direktno priključite volan sa SWITCH konzolom
- 5.6.3 CRVENI LED indikator će biti stalno uključen kada se poveže, konzola će označiti kanal za pokretanje igre ili za podešavanja.
- 5.6.4 Pritisnite tastere "SHARE/9/VIEV/-" i "OPTIONS/10/MENU/+" da biste snimili ekran
- 5.6.5 Volan će biti u režimu WHEEL kada povežete ručni menjač, vibracija i ćaskanje neće funkcionisati u ovom Wheel režimu.

5.7 XBOX Series X:

- 5.7.6 when connect the hand gear shifter, wheel mode will be as racing mode automatically, the vibration and headset function will be not support
- 5.7.1 Povežite pedalu i ručni menjač sa volanom, povežite originalni XBOX Series X kontroler sa volanom pomoću USB-C kabla (kontroler treba isključiti)
- 5.7.2 Uključite XBOX Series X, povežite volan sa XBOX Series X konzolom
- 5.7.3 LED indikator volana će svetleti stalno nakon pravilnog povezivanja (LED indikator XBOX Series X kontrolera takođe stalno svetli)
- 5.7.4 Tokom rada kratko pritisnite dugme HOME na volanu jednom za povratak na glavni ekran, pritisnite dugme HOME 1s na ekranu za podešavanja.
- 5.7.5 Pritisnite dugme Y jednom na stranici za brzu pretragu ispod glavnog ekrana
- 5.7.6 Kada povežete ručni menjač, režim točkova će automatski biti kao Racing režim, vibracija i funkcija slušalica neće biti podržane.

5.8 XBOX Series S:

- 5.8.1 Povežite pedalu i ručni menjač sa volanom, povežite originalni XBOX Series S kontroler sa volanom pomoću USB-C kabla (kontroler treba isključiti)
- 5.8.2 Pover ON XBOX Series S, povežite volan sa konzolom XBOX Series
- 5.8.3 LED indikator volana će svetleti stalno nakon pravilnog povezivanja (LED indikator XBOX Series S kontrolera takođe stalno svetli)
- 5.8.4 Tokom rada kratko pritisnite dugme HOME na volanu jednom za povratak na glavni ekran, pritisnite dugme HOME na 1s na ekranu za podešavanja.
- 5.8.5 Pritisnite dugme Y jednom na stranici za brzu pretragu ispod glavnog ekrana
- 5.8.6 Kada povežete ručni menjač, Wheel režim će automatski biti kao Racing režim, vibracija i funkcija slušalica neće biti podržane

6. Rešavanje problema:

- 6.1 Ako LED za povezivanje nije uključen, ponovo se povežite na kontroler i proverite da li kontroler radi
- 6.2 Ako trkački volan ne reaguje, a konzola se zaglavila, isključite konzolu i ponovo je uključite
- 6.3 Ponovo povežite volan nakon neispravnog rada tokom igre
- 6.4 Isključite originalni kontroler pre nego što povežete volan na PS4 ili XBOX konzole
- 6.5 Pošto je program sa memorijom, pratite korak od 4.1.3 ili 4.1.4 da obrišete programirane tastere ako nađete da tasteri nisu u redu kao što je slučaj u različitim igrama
- 6.6 Izvršite kalibraciju ako rotacija volana ili nožna pedala ne dosegnu svoju vrednost ili rotacija ne može da se vrati u centar, sledite korak ispod da biste rešili:
 - 6.6.1 pritisnite L1+L2+R1+R2", LED brzi blic
 - 6.6.2 Lagano rotirajte volan ulevo do maksimalne pozicije, LED trepće 2 puta u sekundi

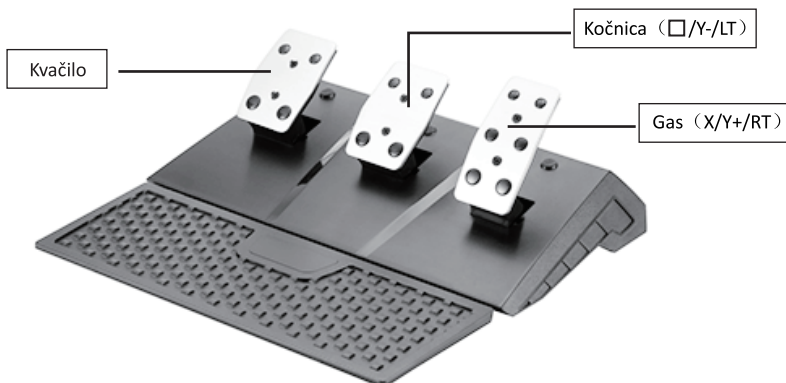
SPAWN MOMENTUM PRO

- 6.6.3 Lagano rotirajte točak udesno do maksimalnog položaja, LED trepće 3 puta u sekundi
- 6.6.4 Pritisnite levu pedal za ubrzanje do maksimalnog položaja, LED trepće 4 puta u sekundi
- 6.6.5 Pritisnite levu pedal kvačila do maksimalnog položaja, LED trepće 1 put u sekundi, pritisnite dugme OPTIONS da završite kalibraciju, svetli soldno LED svetlo

7. Mere opreza:

- 7.1 Molimo pročitajte i upoznajte se sa uputstvom pre upotrebe ovog volana
- 7.2 Nemojte ga udarati, ispuštati ili zloupotrebljavati
- 7.3 Ne rastavljajte, ne modifikujte ga ili ne pokušavajte da ga sami popravite.
- 7.4 Ne čuvajte ga na mestu koje je vlažno, vruće ili masno
- 7.5 Ako imate bilo kakve sumnje ili sugestije, obratite se lokalnom distributeru ili prodavcu

Pedale:



SPAWN MOMENTUM PRO

Napomena: Volan poseduje 2 režima rada – (režim rada kontrolera).

- Sa ubačenim menjačem
- Bez ubačenog menjača (režim rada kontrolera)

Bez ubačenog menjača:

Volan se povezuje sa konzolom putem postojećeg originalnog džojstika koji kupac već poseduje. Dakle, kontroler se putem kabla ubaci u volan i potom se volan ubaci u konzolu. To bi tehnički značilo da volan „preuzima“ kontroler i konzola prepoznaje da je kontroliše kontroler ubačen u nju. Volan „preuzimanjem kontrolera“ preuzima sve komande te pomeranjem volana levo/desno predstavlja pomeranje leve pečurke levo/desno i samim tim u igri se vozilo pomera levo/desno. Tasteri na volanu se mogu konfigurirati tako da ako je u samoj igri gas namešten na R2 vi programiranjem volana programirate da R2 bude gas papučica. Potrebno je detaljno pročitati uputstvo jer svaka igra ima različite komande i sve zavisi od igre do igre. U ovom režimu sama igra ne mora imati podršku za volan već će raditi u svim igrama (kao da se koristi kontroler konzole).

Sa ubačenim menjačem:

Volan se identično povezuje sa konzolom ali se dodatno ubacuje i menjač. Ovim se menja celokupan režim rada i potrebno je da sama igra podržava volane, tj. da sama igra podržava menjač i konfiguraciju menjača. Takođe je potrebno konfigurirati volan u zavisnosti od igre do igre i proceduru konfiguracije korisnik može pronaći u uputstvu. Prilikom konfiguracije igre potrebno je izabrati opciju menjača „manual“ kao u npr Forza 5 na XBOX konzoli.

PS3 igre nemaju podršku za menjač te je potrebno izvaditi ga prilikom povezivanja na konzolu.

Vibracija ne radi u režimu sa menjačem već rade samo ukoliko menjač nije ubačen.

PC Setup

Upravljačke programe (drivere) korisnik može preuzeti za zvanične prezentacije volana <https://spawn-gaming.com/product/momentum-pro-racing-wheel-pc-ps3-ps4-xbox-switch/>

ukoliko mu računar ne prepoznaje volan. Volan takođe ima 2 režima rada na računaru - X-Input i DirectInput

X-Input i Direct Input

1. X-input je standard, tj. tehnologija komunikacije kontrolera sa računarom koju većina igara na računaru koristi (Microsoftova tehnologija) i ima podršku za određeni broj tastera (dve analogne direkcione „pečurke, svaka sa svojim tasterom kada se pritisne na pečurku, 2 analogna „trigera“ (R2), digitalni direkcioni pad sa 4 pravca, 8 digitalnih tastera, par vibracionih motora i opcioni izlaz za zvuk).

SPAWN MOMENTUM PRO

2. D-Input je standard, tj. tehnologija komunikacije kontrolera koja može imati višestruko više tastera i opcionih konfiguracija ali sama igra mora imati podršku i korišćenje te kompatibilnost standarda zavisi od igre do igre. Određene periferije (volani, palice za avione) imaju nestandardne tastere te koriste D-Input tehnologiju.

Volan sa ubačenim menjačem je po fabričkim vrednostima u D-Input režimu i može raditi samo u njemu. Za korišćenje volana u D-Input režimu sama igra mora imati podršku. Volan se može konfigurisati programiranjem tastera. Detaljnu proceduru konfiguracije tastera korisnik može pročitati u uputstvu.

Volan bez menjača može biti u X-Input ili D-Input režimu. Režim se menja pritiskom na taster „Mode“ (označen na volanu sa „SPAWN“) 3 sekunde. Ovaj režim se može menjati u zavisnosti od podrške u samoj igri što bi značilo da volan bez menjača i u X-Input modu, „emulira“ Xbox kontroler (većina igara podržava Xbox kontroler) a u D-Input režimu će emulirati „D-Input kontroler“. Ovde se takođe može volan konfigurisati programiranjem tastera. Detaljnu proceduru konfiguracije tastera korisnik može pročitati u uputstvu.

U nastavku se nalazi lista igara koje imaju podršku za menjac (tj. imaju podršku za D-Input volane sa menjačem) i u njima će volan biti funkcionalan sa manuelnim menjačem (osim Forza 4 gde neće raditi menjač).

- NAVODILO ZA UPORABO -

1. Povzetek:

PS3/PS4/PC/XBOX ONE/SWITCH- Žični dirkalni volan Momentum Pro je zasnovan za PLAY STATION3, PLAY STATION4, PC, XBOX ONE, XBOX Series X, XBOX Series S in SWITCH, skluden s priljubljenimi dirkalnimi igrami za PS3, PS4, PC, XBOX ONE, XBOX Series X, XBOX Series S in SWITCH, zgrajen- vgrajen dvojni motor, ki med igranjem omogoča vibracije kot na dirki (če igra podpira funkcijo vibracij). Oblika je zasnovana glede na volan dirkalnega avtomobila in v skladu s človeško ergonomijo; ne boste zlahka občutili utrujenosti, tudi če ga boste upravljali več ur. Zaradi tega je igra še bolj realistična, bolj okretna in bolj zanimiva. Povežite s 6+1 prestavno ročico za podporo protokolarnim igram na način volana, delujte s 3 pedali za funkcijo sklopke.


2. Značilnosti:

2.1 v glavnem meniju konzol PS3/PS4/XBOX ONE pritisnite gumb MODE in začnite z nastavitvami.

2.2 V računalniku, združljivem z operacijskim sistemom Windows Vista/7/8/10/11

2.3 Pri načinih X-INPUT in D-INPUT, privzeto kot način X-INPUT, pritisnite gumb MODE za 3 sekunde, da preklopite med načinoma X-INPUT in D-INPUT.

2.4 4-smerni enojni gumb podpira vnos 8 smeri: gor, dol, levo, desno in 45-stopinjski kot.

2.5 13 gumbov za vnos: X/2/A/B, Krog/3/B/A, Trikotnik/4/Y/X, Kvadrat/1/X/Y, R1/6/RB/R R2/8/RT/ZR, L1/5/LB/L, L2/7/LT/ZL/OPTIONS/10/Menu/+, SHARE/9/View /-, L3/11/SL R3/12/SR in gumb SHARE  zlasti za najnovejšo konzolo XB X.

2.6 S programirljivimi tipkami: levo krilo, desno krilo, stopalka za pospeševanje, stopalka za zaviranje, L3, R3, ročni prestavni mehanizem.

2.7 Delo s konzolami PS4/XBOX ONE/Xbox serije X/Xbox serije S potrebuje originalni kontroler kot vodnik za začetek igranja.

2.8 Volan z izbirnim stikalom za vrtenje med 270 in 900 stopinjami.

2.9 z izhodom za slušalke 3,5 m podpira klepet na konzoli PS4/XB1/XB S X/XB S S med igranjem (ko priključite ročni menjalnik v način volana, samo PS4 s spletno storitvijo klepeta)

2.10 Kot vrtenja lahko poljubno nastavite v načinu vrtenja za 900 stopinj (kot nastavitve mora biti nad 60 stopinj)

2.11 Delovna napetost : USB 5V; Delovni tok : 80mA (brez vibracij), manj kot 160mA (pod vibracijami); Manj kot 500mA pri delu z originalno izvedenim krmilnikom.

2.12 s kovinskim nožnim pedalom s funkcijo sklopke in objemko

2.13. Volan s 3-stopenjsko nastavitvijo občutljivosti v programirljivem načinu, HIGH, MIDDLE, LOW, privzeto kot LOW v PC načinu, drugi načini so privzeto srednja stopnja

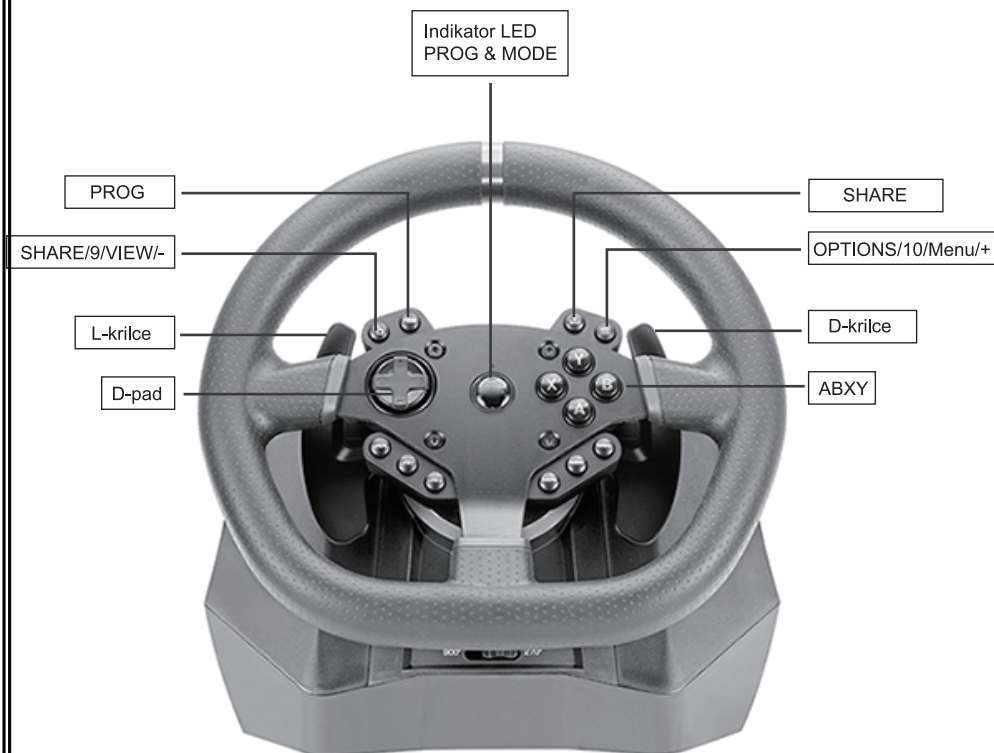
2.14 Povežite ročni menjalnik, funkcija vibriranja je podprta samo v načinu PC, drugi načini (PS4/XB1/Switch) ne podpirajo vibriranja

Opomba: Ko se volan poveže z ročnim menjalnikom, se volan spremeni v način volana, če ga odklopite, se volan samodejno premakne v način krmilnika. Ročni prestavni mehanizem deluje samo v načinu volana, nastavitve iger pa morajo biti nastavljene kot ročne (MT).

SPAWN MOMENTUM PRO

3. Razporeditev gumbov:

3.1 Sprednja plošča:



SPAWN MOMENTUM PRO

3.2 Zadnja stran:



USB Priključek

Priključek menjalnika

900/270 stikalo za obračanje

3.5mm priključek
slušalk
3.3 Ročni menjalnik:

USB kabel

Priključek pedal

6+1 menjalnik




Ročna zavora

Stikalo Hi/Low

3.4 Korespondenčna tabela gumbov:

Vrsta gumba	PS3	PS4	Xbox One	PC(X-INPUT)	PC(D-INPUT)	PC(način volana)	SWITCH
Akcijski gumbi	X	X	A	A	3	3	B
	○	○	B	B	2	2	A
	□	□	X	X	4	4	Y
	△	△	Y	Y	1	1	X
	R1	R1	RB	RB	6	6	R
	L1	L1	LB	LB	5	5	L
	R2	R2	RT	RT	8	8	ZR

SPAWN MOMENTUM PRO

	L2	L2	LT	LT	7	7	ZL
	L3	L3	SL	SL	11	11	L
	R3	R3	SR	SR	12	12	R
D-Pad	GOR	GOR	GOR	GOR	GOR	GOR	GOR
	DOL	DOL	DOL	DOL	DOL	DOL	DOL
	LEVO	LEVO	LEVO	LEVO	LEVO	LEVO	LEVO
	DESNO	DESNO	DESNO	DESNO	DESNO	DESNO	DESNO
Funkcije	START	OPTIONS	Menu	START	10	10	+
	SELECT	SHARE	View	BACK	9	9	-
			SHARE gumb (XBOX ONE X)				
Vrtenje	LX	LX	←-/→	←-/→	←-/→	←-/→	LX
L-krilce	L2	L1	LB	LB	7	14	L
D-krilce	R2	R1	RB	RB	8	15	R
L-nožni pedal	<input type="checkbox"/>	Sklopka	Sklopka	LT	Y-	Y-	X
S-nožni pedal	<input type="checkbox"/>	L2	LT	LT	Y-	RZ	B
D-nožni pedal	X	R2	RT	RT	Y+	Z	A
Mode	MODE	MODE	X- Vodič	X- Vodič	MODE	13	HOME
PROG	Gumb za dodelitev	Gumb za dodelitev	Gumb za dodelitev	Gumb za dodelitev	Gumb za dodelitev	Gumb za dodelitev	Gumb za dodelitev
Ročni menjalnik	L1	1	1			17	L
	R1	2	2			18	R
	L1	3	3			19	L
	R1	4	4			20	R
	L1	5	5			21	L
	R1	6	6			22	R
	△	R	R			23	X
	<input type="checkbox"/>	LO-HI	LO-HI			24	Y
○	ROČNA ZAVORA	ROČNA ZAVORA			16	A	

4. Predstavitev funkcij:

4.1 Programske funkcije (s shranjenim pomnilnikom) :

4.1.1 Predstavitev:

4.1.1.1 Gumbi programskega vira: /1/X/Y, /3/B/A, /4/Y/X, X/2/A/B, L1/5/LB/, L2/7/LT/, R1/6/RB/, R2/8/RT

4.1.1.2 Gumbi za programiranje: L-krilce(L2/7/LB), R-krilce(R2/8/RB), Stopalka za plin (X/2/Y+), Stopalka zavore (/1/Y-), L3/11/SL, R3/12/SR, Menjalnik

4.1.2 Nastavitev programa:

- 4.1.2.1 Pritisnite gumb "PROG". Rdeča LED dioda hitro utripa.
- 4.1.2.2 Pritisnite gumb za programiranje, rdeča LED dioda počasi utripa.
- 4.1.3.3 Pritisnite gumb za vir programa, rdeča LED dioda stalno sveti, da je program končan.

4.1.3 Izbriši posamezen program:

- 4.1.3.1 Pritisnite gumb "PROG", rdeča LED dioda hitro utripa.
- 4.1.3.2 Pritisnite gumb za programiranje, rdeča LED dioda počasi utripa.
- 4.1.3.3 Pritisnite gumb za programski vir, rdeča LED dioda stalno sveti, da izbriše svoj program.

4.1.4 Izbriši vse programe:

- 4.1.4.1 Pritisnite gumb "PROG", rdeča LED dioda hitro utripa.
- 4.1.4.2 Pritisnite gumb OPTIONS/10/MENU/+ za 4 s, rdeča dioda LED sveti neprekinjeno, vse funkcije programiranih tipk so izbrisane.

Opomba: Programske nastavitve se po izklopu shranijo

4.1.5 Program za opustitev

- 4.1.5.1 Pritisnite gumb "PROG", rdeča dioda LED hitro utripa, ponovno pritisnite "PROG" za izhod, prejšnja nastavitev se ne spremeni.
- 4.1.5.2 Pritisnite gumb "PROG", rdeča dioda LED hitro utripa, program se samodejno zaključi, če v 10 sekundah ne izvedete nobenega dejanja.

4.2 Nastavitev občutljivosti:

- 4.2.1 Pritisnite gumb "PROG", rdeča LED dioda hitro utripa
- 4.2.2 Pritisnite D-pad v levo ali desno, da nastavite občutljivost na sredino, rdeča LED dioda se prižge, da je nastavitev uspešna.
- 4.2.3 Pritisnite gumb "PROG", rdeča LED dioda hitro utripa
- 4.2.4 Pritisnite D-pad navzgor, da nastavite občutljivost na visoko, rdeča LED dioda sveti, da je nastavitev uspešna.
- 4.2.5 Pritisnite "PROG", rdeča LED dioda hitro utripa
- 4.2.6 Pritisnite D-pad navzdol, da nastavite občutljivost na Low (Nizka), rdeča svetleča dioda LED sveti neprekinjeno, da je nastavitev uspešna.
- 4.2.7 Pritisnite gumb OPTIONS/10/MENU/+ za 4s, rdeča dioda LED sveti neprekinjeno, da izbrišete vse programirane gumb in občutljivost vrnete na privzeti način.

4.3 V načinu vrtenja 900 za nastavitev največjega kota:

- 4.3.1 Prestavite gumb za preklon v položaj 900 stopinj.
- 4.3.2 Pritisnite gumb "PROG", rdeča dioda LED hitro utripa
- 4.3.3 Zavrtite volan v desno/levo pod kotom nad 60 stopinj (poljuben kot nad 60 stopinj).
- 4.3.4 Pritisnite gumb "OPTIONS/10/MENU/+" (Možnosti/10/MENU/+), stalna osvetlitev LED diode, obračalni kot je nastavljen kot največji kot.
- 4.3.5 Izbris nastavljenega kota: a. Tisnite gumb "PROG", rdeča LED dioda hitro utripa, pritisnite gumb OPTIONS/10/MENU/+ za 4 sekunde, da odstranite največji nastavljeni kot; b. pritisnite gumb "PROG", rdeča LED dioda hitro utripa, obrnite volan od sredine proti levi/desni do 900

SPAWN MOMENTUM PRO

stopinj (privzeti največji), pritisnite gumb "OPTIONS/10/MENU/+", stalna osvetlitev LED diode vrne privzeti kot 900°.

4.4 Kalibracija:

4.4.1 Preklopite gumb za stopnjo vrtenja v položaj "270", nato pritisnite gumb "L1+L2+R1+R2", lučka LED hitro utripa

4.4.2 Zavrtite volan v levo do konca, LED utripa počasi, nato zavrtite volan v desno do konca, LED utripa počasi, nato se vrnite v sredinski položaj, LED utripa hitro

4.4.3 Nato po korakih pritisnite desno stopalko do konca, srednjo stopalko do konca, levo stopalko do konca

4.4.4 Ko LED počasi utripa, pritisnite gumb OPTIONS, LED sveti neprekinjeno, da je umerjanje končano

4.5 Nožni pedal (3 pedala):

4.5.1 Pedala s funkcijo sklopke potrebujejo podporo za igro

4.5.2 Levi pedal je sklopka, srednji pedal je zavora, desni pedal je plin

4.5.3 Če je igra brez sklopke, pedal za sklopko nima funkcije ali pa je lahko kot zavorni pedal

4.5.4 V igrah, ki podpirajo funkcijo sklopke, če stopite na pedal sklopke (brez sprostitve), potem stopite na stopalko za zavoro ali pospeševanje, avto ne bo vozil

4.6 Prestavna ročica:

4.6.1 Povežite prestavni mehanizem, kot način volana in potrebujete podporo za igro

4.6.2 Levi gumb LO-HO za preklon visoke/nizke prestave, če enkrat pritisnete gumb za preklon, bo prestava 1. 2. 3. 4. 5. 6. R prestavljena kot visoka 7. 8. 9. 10. 11. 12. R, in obratno.

Visoka prestava LED bo stalno svetila, LED za nizko prestavo bo ugasnjena.

4.6.3 Stikalo za visoko/nizko prestavo potrebuje podporo igre

4.6.4 Desni gumb stikala je gumb za funkcijo (P) ročne zavore, pritisnite ga kot začetek te funkcije, spustite, da to funkcijo ustavite (potrebujete podporo igre).

4.6.5 Pritisnite Prestavna ročica navzdol in jo držite, da prestavite na 6 kot funkcijo R (vrnitev)

5. Platforme:

5.1 PS3:

5.1.1 Volan povežite s konzolo PS3 in pedal z volanom, vklopite konzolo PS3.

5.1.2 Indikator LED aktivnega kanala bo zasvetil, ko bo povezava samodejno končana.

5.1.3 Nato lahko nastavite ali začnete igro.

5.1.4 Med igranjem igre PS3 enkrat pritisnite gumb MODE, da vstopite v okno XBM, pritisnite in držite gumb MODE 2s, da vstopite v okno MENU za nastavitve

5.1.5 Volan bo kot način WHEEL, ko priključite ročno prestavno ročico, vibriranje in klepet ne bosta delovala v tem načinu volana

Opomba: igre PS3 ne podpirajo funkcije menjalnika 6+1, zato ga raje ne priključite, da se izognete funkciji vibriranja.

5.2 PS4:

5.2.1 Volan povežite s konzolo PS4 in pedal z volanom, vklopite konzolo PS4.

5.2.2 S kablom USB povežite dirkalni volan z originalnim krmilnikom PS4, krmilnik obravnajte kot ključ za vzpostavitev povezave med krmilnikom in dirkalnim volanom (Krmilnik mora biti izklopljen)

5.2.3 Ko je povezava vzpostavljena in rdeča dioda LED neprekinjeno sveti, pritisnite gumb Wheel MODE, nato pa lahko začnete igro ali nastavitve.

5.2.4 Med igranjem igre PS4 enkrat pritisnite gumb MODE, da vstopite v okno XBM, nato pritisnite gumb MODE za 1s v okno za izklop

5.2.5 Volan bo kot način WHEEL, ko priključite ročno prestavno ročico, in potrebuje igro za podporo prestavne ročice, vibracije v tem načinu ne bodo delovale.

5.4 XBOX ONE:

5.4.1 Volan povežite s konzolo XBOX ONE in pedala z volanom, vklopite XBOX ONE.

5.4.2 S kablom USB povežite dirkalni volan z originalnim krmilnikom XBOX ONE; upoštevajte kot ključ za vzpostavitev povezave med konzolo in dirkalnim volanom (krmilnik mora biti izklopljen).

5.4.3 Ko je povezava vzpostavljena, rdeča LED dioda na dirkalnem volanu sveti, indikator LED pa je prižgan. Tudi indikator na krmilniku sveti. Nato lahko začnete igrati

5.4.4 Med igranjem igre XBOX ONE pritisnite gumb MODE za vstop v glavni meni, pritisnite gumb MODE za 1s v meni za nastavitve izklopa

Opomba: Ni nujno, da je izvirni krmilnik XB1; lahko je licenčni krmilnik tretje osebe.

5.4.5 V glavnem meniju pritisnite gumb Y za stran za hitro iskanje

5.4.6 Ko priključite ročni menjalnik, bo kontroler delovalo v načinu WHEEL, vibracije in klepet ne bodo v tem načinu volana ne bosta delovala

5.5 PC: (povezava s prestavno ročico samo z načinom volana, brez vnosa X MODE)

5.5.1 X-INPUT mode: (ni povezave menjalnika)

5.5.1.1 Kot privzeti način ob vklopu napajanja sveti rdeča LED dioda.

5.5.1.2 Pritisnite in držite MODE 3 sekunde, da preklopite na vhod D, rdeča LED dioda začne utripati, nato pritisnite MODE še za 3 sekunde, da ponovno preklopite na način X-vhoda

5.5.2 D-INPUT način namestitve gonilnika:

5.5.2.1 Zagon operacijskega sistema Windows Vista/7/8/10 in vstavite zgoščenko v CD-ROM.

Dvakrat kliknite SETUP in sledite navodilom na zaslonu, da dokončate namestitve gonilnika. ◦

5.5.2.2 Volan povežite z računalnikom → Start → Nadzorna plošča → Naprave in tiskalniki → Desni klik na napravo in tiskalnik → Igralni krmilnik → Lastnosti

5.5.3 Test:

5.5.3.1 Vstopite na stran Test za testiranje gumbov in funkcij osi.

5.5.3.2 Vstopite na stran **Umerjanje** za umerjanje osi.

5.5.3.3 Vstopite na stran **Vibration** (Vibriranje), da preizkusite os in pedala

5.5.4 Odstranitev gonilnika:

5.5.4.1 Zagon → programi/funkcije → nadzorna plošča

5.5.4.2 V vmesniku "**trenutno nameščeni programi**" poiščite gonilnik, ki ga želite odstraniti.

Kliknite "Odstrani" in sledite navodilom za uspešno odstranitev

5.6 SWITCH:

- 5.6.1 Priključite volan USB priključni kabel s konzolo SWITCH, vklopite konzolo SWITCH
- 5.6.2 Ali pa uporabite pretvorniški kabel tipa C in neposredno priključite volan na konzolo SWITCH
- 5.6.3 RDEČI LED indikator bo po priključitvi stalno svetil, konzola bo dodelila kanal za volan za začetek igranja iger ali nastavitvev.
- 5.6.4 Pritisnite gumb "SHARE/9/VIEW/-" in "OPTIONS/10/MENU/+", da posnamete zaslon
- 5.6.5 Ko priključite prestavno ročico, bo kontroler deloval v načinu WHEEL, vibracije in klepet v tem načinu ne bodo delovali.

5.7 XBOX Series X:

- 5.7.1 povežite pedala in prestavno ročico z volanom, originalni krmilnik XBOX Series X povežite z volanom s kablom USB-C (krmilnik mora biti izklopljen)
- 5.7.2 Vklopite XBOX Series X in povežite krmilnik s konzolo XBOX Series X
- 5.7.3 LED dioda volana bo po pravilni povezavi stalno svetila (LED dioda krmilnika XBOX Series X prav tako sveti).
- 5.7.4 Med delovanjem enkrat pritisnite gumb HOME, da se vrnete na glavni zaslon, in pritisnite gumb HOME za 1 sekundo, da se prikaže zaslon z nastavitvami.
- 5.7.5 Enkrat pritisnite gumb Y in preklopite na stran za hitro iskanje pod glavnim zaslonom.
- 5.7.6 ko priključite prestavno ročico, bo način volana samodejno kot dirkalni način, funkcija vibracij in slušalk ne bo podprta.

5.8 XBOX Series S:

- 5.8.1 Povežite pedala in prestavno ročico z volanom, originalni krmilnik XBOX Series S povežite z volanom s kablom USB-C (krmilnik je treba izklopiti)
- 5.8.2 Vklopite XBOX Series S in povežite volan s konzolo XBOX Series S
- 5.8.3 LED dioda volana bo po pravilni povezavi stalno svetila (LED indikator krmilnika XBOX Series S prav tako stalno sveti).
- 5.8.4 Med delovanjem enkrat kratko pritisnite gumb HOME na volanu, da se vrnete na glavni zaslon, in pritisnite gumb HOME za 1 sekundo na zaslon z nastavitvami.
- 5.8.5 Enkrat pritisnite gumb Y, da preklopite na stran za hitro iskanje pod glavnim zaslonom
- 5.8.6 ko priključite prestavno ročico, bo način volana samodejno kot dirkalni način, funkcija vibracij in slušalk ne bo podprta.

6. Odpravljanje težav:

- 6.1 Če LED dioda za povezavo ne sveti, se ponovno povežite z krmilnikom in preverite, ali krmilnik deluje.
- 6.2 Če se dirkalni volan ne odziva in se konzola zatakne, izklopite krmilnik in konzolo in jo ponovno vklopite.
- 6.3 Po nepravilnem delovanju med igro ponovno priključite dirkalni volan
- 6.4 Preden dirkalni volan priključite na konzole PS4 ali XBOX, izklopite originalni krmilnik.
- 6.5 Ker je program s pomnilnikom, upoštevajte korak 4.1.3 ali 4.1.4, da izbrišete programirani

SPAWN MOMENTUM PRO

gumb, če gumbi niso pravi, kot je v različnih igrah.

6.6 izvedite kalibracijo, če z vrtenjem volana ali nožnega pedala ne dosežete svoje vrednosti ali vrtenja ne morete obrniti nazaj v središče, za rešitev sledite spodnjemu koraku:

6.6.1 Pritisni L1+L2+R1+R2", LED utripa hitro.

6.6.2 Nekoliko zavrtite volan v levo do največjega položaja, LED utripa 2-krat na sekundo.

6.6.3 Nekoliko zavrtite volan v desno do največjega položaja, LED utripa 3-krat na sekundo.

6.6.4 Pritisnite levi pedal za pospeševanje do najvišjega položaja, LED utripa 4-krat na sekundo.

6.6.5 Pritisnite levi pedal sklopke do največjega položaja, LED utripa 1-krat na sekundo, pritisnite gumb OPTIONS za dokončanje umerjanja, LED sveti neprekinjeno.

7. Previdnostni ukrepi:

7.1 Pred uporabo tega dirkalnega volana preberite in se seznanite s priročnikom

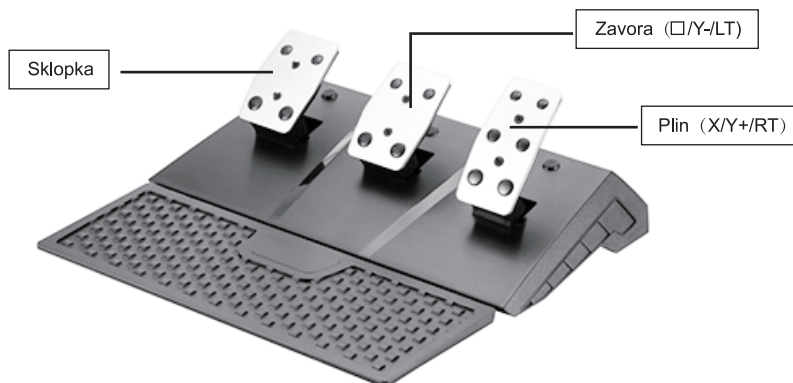
7.2 Ne udarjajte, ne spuščajte in ne zlorablajte ga

7.3 Ne razstavljajte, ne spreminjajte in ne poskušajte popraviti sami

7.4 Ne shranjujte ga na vlažnem, vročem ali mastnem mestu

7.5 V primeru kakršnega koli dvoma ali predloga se obrnite na lokalnega distributerja ali prodajalca

Nožna pedala:



SPAWN MOMENTUM PRO

Opomba: Volan ima dva načina delovanja

- Z vklopljenim menjalnikom
- Brez njega (način delovanja kot kontroler)

Brez vklopljenega menjalnika:

Volan se poveže s konzolo prek obstoječega originalnega igralnega ploščka, ki ga uporabnik že ima. Plošček se s kablom poveže v volan, nato pa se volan priključi v konzolo. To tehnično pomeni, da volan »prevzame« funkcijo kontrolerja, konzola pa zazna, kot da je v uporabi originalni plošček. Volan tako posnema vse ukaze kontrolerja – obračanje volana levo/desno deluje kot premikanje leve analogne paličice levo/desno, kar v igri povzroči premikanje vozila. Gumbi na volanu so programsko nastavljivi, tako da lahko na primer funkcijo plina (npr. R2) dodelite stopalki za plin. Pomembno je natančno prebrati navodila za uporabo, saj se ukazi razlikujejo glede na igro. V tem načinu igra ne potrebuje neposredne podpore za volan – deluje v vseh igrah kot klasičen kontroler.

Z vklopljenim menjalnikom:

Volan se poveže enako kot prej, dodatno pa se priključi tudi menjalnik. S tem se spremeni celoten način delovanja in igra mora podpirati uporabo volanov ter mora imeti podporo za menjalnik in njegovo konfiguracijo. Volan je treba ustrezno nastaviti glede na posamezno igro – postopek konfiguracije je opisan v navodilih. Pri nastavitvi v igri je treba izbrati možnost ročnega menjalnika, kot na primer v igri Forza 5 na konzoli XBOX. Igre za PS3 ne podpirajo menjalnika, zato ga je treba ob priklopu na konzolo odstraniti. Opomba: Vibracija ne deluje v načinu z menjalnikom – deluje le, kadar menjalnik ni priključen.

Nastavitev za računalnike

Upravljaške programe (gonilnike) lahko uporabnik prenese s uradne predstavitvene strani volana:

<https://spawn-gaming.com/product/momentum-pro-racing-wheel-pc-ps3-ps4-xbox-switch/> v primeru, da računalnik volana ne prepozna samodejno. Volan omogoča dva načina delovanja na računalniku: X-Input in DirectInput (D-Input).

X-Input in Direct Input

1. X-Input je standard, torej tehnologija komunikacije med kontrolerjem in računalnikom, ki jo uporablja večina računalniških iger (Microsoftova tehnologija). Podpira določen nabor tipk: dve analogni smerni paličici („gobice“, vsaka ima tudi funkcijo tipke ob pritisku), dva analogna sprožilca (npr. R2), digitalni smerni križ s štirimi smermi, osem digitalnih gumbov, vibracijska motorčka in po potrebi izhod za zvok.

SPAWN MOMENTUM PRO

2. D-Input je prav tako standard, torej tehnologija komunikacije med kontrolerjem in računalnikom, ki omogoča bistveno več gumbov in dodatnih nastavitev. Vendar pa mora igra posebej podpirati ta standard – združljivost in uporaba D-Inputa sta odvisni od posamezne igre. Nekatere zunanje naprave (kot so volani ali letalske palice) imajo nestandardne gume, zato uporabljajo D-Input tehnologijo.

Volan z vklopljenim menjalnikom je tovarniško nastavljen v načinu D-Input in lahko deluje le v tem načinu. Za uporabo volana v načinu D-Input mora igra imeti podporo za ta standard. Volan je mogoče konfigurirati s programiranjem tipk. Podrobna navodila za programiranje tipk so na voljo v priročniku za uporabo.

Volan brez menjalnika lahko deluje v načinu X-Input ali D-Input. Način delovanja se preklaplja s pritiskom na gumb „Mode“ (označen na volanu kot „SPAWN“) in ga je treba držati 3 sekunde. Ta način je mogoče prilagoditi glede na podporo posamezne igre. V načinu X-Input volan brez menjalnika »emulira« Xbox kontroler (ki ga podpira večina iger), v načinu D-Input pa deluje kot D-Input kontroler. Tudi v tem primeru je volan mogoče konfigurirati s programiranjem tipk, postopek pa je natančno opisan v navodilih za uporabo.

V nadaljevanju se nahaja seznam iger, ki podpirajo menjalnik (tj. imajo podporo za D-Input volane z menjalnikom) in v katerih bo volan deloval z ročnim menjalnikom (z izjemo igre Forza 4, kjer menjalnik ne bo deloval).

SPAWN MOMENTUM PRO

PC igre

1. Euro Truck Simulator 2
2. Assetto Corsa
3. Forza Motorsport 5
4. Forza Horizon 4
5. F1 2020
6. F1 2021
7. DIRT Rally 2.0
8. DIRT 4
9. DIRT 5
10. WRC 7
11. WRC 8 FIA World Rally Champ.
12. WRC 9 FIA World Rally Champ.
13. WRC 10 FIA World Rally Champ.
14. Project CARS 2
15. Truck Life
16. The Crew 2
17. Need for Speed Heat
18. rFactor 2
19. SnowRunner
20. RaceRoom Racing Experience
21. City Car Driving
22. CarX Drift Racing Online
23. Bus Simulator 18
24. BeamNG.drive

Opomba

- | | |
|-------------------------------------|----------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | OK |
| <input checked="" type="checkbox"/> | OK |
| <input checked="" type="checkbox"/> | OK |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Menjalnik ni podprt. |
| <input checked="" type="checkbox"/> | OK |
| <input checked="" type="checkbox"/> | OK |
| <input checked="" type="checkbox"/> | OK |
| <input checked="" type="checkbox"/> | OK |
| <input checked="" type="checkbox"/> | OK |
| <input checked="" type="checkbox"/> | OK |
| <input checked="" type="checkbox"/> | OK |
| <input checked="" type="checkbox"/> | OK |
| <input checked="" type="checkbox"/> | OK |
| <input checked="" type="checkbox"/> | OK |
| <input checked="" type="checkbox"/> | OK |
| <input checked="" type="checkbox"/> | OK |
| <input checked="" type="checkbox"/> | OK |
| <input checked="" type="checkbox"/> | OK |
| <input checked="" type="checkbox"/> | OK |
| <input checked="" type="checkbox"/> | OK |
| <input checked="" type="checkbox"/> | OK |
| <input checked="" type="checkbox"/> | OK |

SPAWN MOMENTUM PRO

- UPUTSTVO ZA UPOTREBU –

1. Sažetak:

PS3 / PS4 / PC / XBOX ONE / SWITCH - Žičani trkaći volan Momentum Pro je dizajniran za PLAY STATION3, PLAY STATION4, PC, XBOX ONE, XBOX serija X, XBOX serija S i SWITCH, popularne racing igre za PC kompatibilne za PS3, XBOX ONE, XBOX Series X, XBOX serija S i SWITCH, ugrađeni dvostruki motor koji omogućuje vibracije poput utrke tijekom igranja (ako igra podržava funkciju vibracije). Volan je dizajniran prema volanu trkačkog automobila i u skladu s ljudskom ergonomijom; nećete se osjećati umorno čak i ako to radite nekoliko sati. To čini igru još realnijom, okretnijom i zanimljivijom. Povežite se s ručicom mjenjača 6 + 1 za podršku protokolarnim igrama u načinu upravljanja, upravljajte s 3 pedale za funkciju kvačila.

2. Značajke:

2.1 u glavnom izborniku PS3 / PS4 / XBOX ONE, pritisnite gumb MODE i pokrenite postavke.

2.2 Na računalo kompatibilnom sa sustavom Windows Vista / 7/8/10/11

2.3 Za X-INPUT i D-INPUT, prema zadanim postavkama X-INPUT, pritisnite tipku MODE na 3 sekunde za Prebacivanje između X-INPUT i D-INPUT.

2.4 4-smjerni pojedinačni gumb podržava 8-smjerni unos: gore, dolje, lijevo, desno i kut od 45 stupnjeva.

2.5 13 tipki za unos: X/2/A/B, Krug/3/B/A, Trokut /4/Y/X, Kvadrat/1/X/Y, R1/6/RB/R, R2/8/RT/ZR L1/5/LB/L L2/7/LT/ZL/OPTIONS/10/Menu/+, SHARE/9/View /-, L3/11/SL, R3/12/SR i gumb SHARE posebno za najnoviju XB X konzolu.

2.6. S programabilnim tipkama: lijevo krilo, desno krilo, papučica gasa, papučica kočnice, L3, R3, ručni mjenjač.

2.7 Rad s konzolama PS4 / XBOX ONE / Xbox serije X / Xbox S zahtijeva originalni kontroler kao vodič za početak.

2.8. Volan s prekidačem za rotaciju između 270 i 900 stupnjeva.

2.9 S 3,5 mm izlazom za slušalice podržava chat na PS4 / XB1 / XB S X / XB S S tijekom igranja (kada stavite ručni mjenjač u način rada upravljača, samo PS4 s online chat uslugom)

2.10 Kut rotacije možete postaviti po želji u načinu rotacije od 900 stupnjeva (kut za podešavanje mora biti iznad 60 stupnjeva)

2.11 Radni napon: USB 5V; Radna struja: 80mA (bez vibracija), manje od 160mA (pod vibracijama); Manje od 500mA kada se radi s originalnim kontrolerom.

2.12 S metalnom nožnom papučicom s funkcijom kvačila i stezaljkom

2.13. Volan sa podešavanjem osjetljivosti u 3 razine u programabilnom načinu rada, VISOKA, SREDNJA, NISKA, zadano kao LOW u PC načinu, ostali načini su prema zadanim postavkama srednje razine

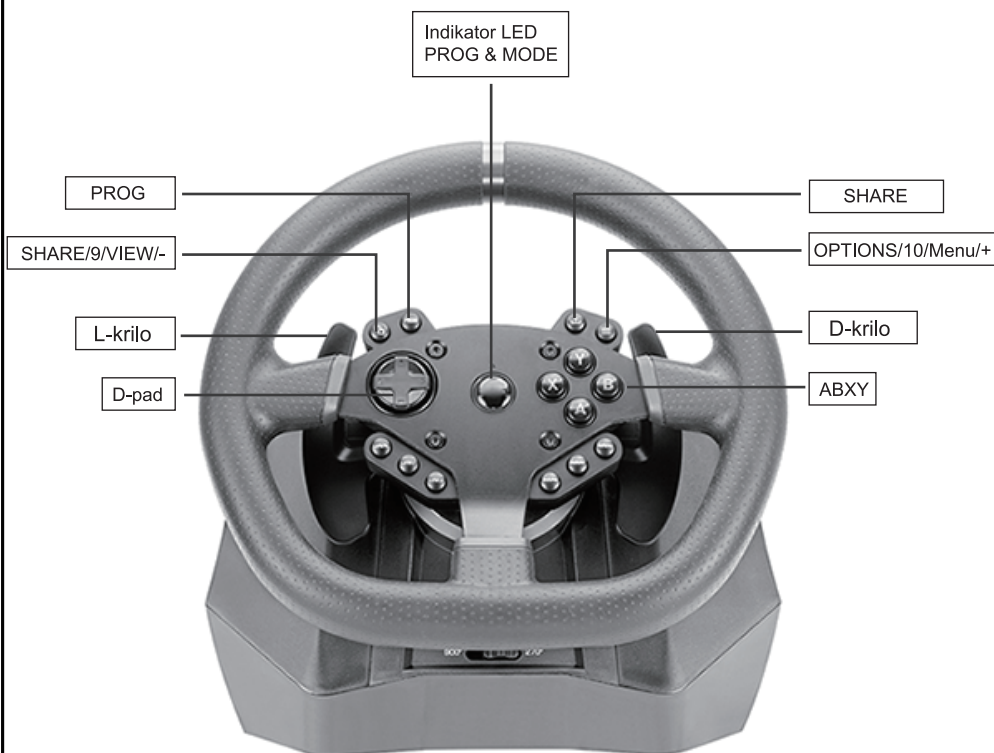
2.14 Spojite ručni mjenjač, funkcija vibracije je podržana samo u PC načinu rada, drugi načini (PS4 / XB1 / Switch) ne podržavaju vibracije

Napomena: Kada je volan spojen na ručni mjenjač, volan prelazi u način rada volana, ako ga odspojite, volan automatski prelazi u način rada kontrolera. Ručni mjenjač radi samo u načinu upravljanja, a postavke igre moraju biti postavljene na ručni (MT).

SPAWN MOMENTUM PRO

3. Izgled gumba:

3.1 Prednja ploča:



SPAWN MOMENTUM PRO

3.2 Zadnja stranica:



USB Priključak

Priključak mjenjača

900/270 prekidač za okretanje

3.5mm priključak slušalica
3.3 Ručni mjenjač:

USB kabel

Priključak pedala



6+1 mjenjač


Ručna kočnica

Dugme Hi/Low

3.4 Tablica korespondencije gumba:

Vrsta gumba	PS3	PS4	Xbox One	PC(X-INPUT)	PC(D-INPUT)	PC(način volana)	SWITCH
Akcijski gumbi	X	X	A	A	3	3	B
	○	○	B	B	2	2	A
	□	□	X	X	4	4	Y
	△	△	Y	Y	1	1	X
	R1	R1	RB	RB	6	6	R

SPAWN MOMENTUM PRO

	L1	L1	LB	LB	5	5	L
	R2	R2	RT	RT	8	8	ZR
	L2	L2	LT	LT	7	7	ZL
	L3	L3	SL	SL	11	11	L
	R3	R3	SR	SR	12	12	R
D-Pad	GORE	GORE	GORE	GORE	GORE	GORE	GORE
	DOLJE	DOLJE	DOLJE	DOLJE	DOLJE	DOLJE	DOLJE
	LIJEVO	LIJEVO	LIJEVO	LIJEVO	LIJEVO	LIJEVO	LIJEVO
	DESNO	DESNO	DESNO	DESNO	DESNO	DESNO	DESNO
Funkcije	START	OPTIONS	Menu	START	10	10	+
	SELECT	SHARE	View	BACK	9	9	-
			SHARE gumb (XBOX ONE X)				
Okretanje	LX	LX	←-/→	←-/→	←-/→	←-/→	LX
L-krilo	L2	L1	LB	LB	7	14	L
D-krilo	R2	R1	RB	RB	8	15	R
L-nožna pedala	<input type="checkbox"/>	Sklopka	Sklopka	LT	Y-	Y-	X
S-nožna pedala	<input type="checkbox"/>	L2	LT	LT	Y-	RZ	B
D-nožna pedala	X	R2	RT	RT	Y+	Z	A
Mode	MODE	MODE	X- Vodič	X- Vodič	MODE	13	HOME
PROG	Gumb Dodijeli	Gumb Dodijeli	Gumb Dodijeli	Gumb Dodijeli	Gumb Dodijeli	Gumb Dodijeli	Gumb Dodijeli
Ručni mjenjač	L1	1	1			17	L
	R1	2	2			18	R
	L1	3	3			19	L
	R1	4	4			20	R
	L1	5	5			21	L
	R1	6	6			22	R
	△	R	R			23	X
	<input type="checkbox"/>	LO-HI	LO-HI			24	Y
○	RUČNA KOČNICA	RUČNA KOČNICA			16	A	

4. Predstavljanje funkcija:

4.1 Funkcije programa (sa pohranjenom memorijom) :

4.1.1 Presentacija:

4.1.1.1 Gumbi programskog izvora:

□/1/X/Y,○/3/B/A,△/4/Y/X,X/2/A/B,L1/5/LB/,L2/7/LT/, R1/6/RB/,R2/8/RT

4.1.1.2 Gumbi za programiranje: L-krilo(L2/7/LB), R-krilo(R2/8/RB), Pedala gasa (X/2/Y+), Kočnica (□/1/Y-), L3/11/SL,R3/12/SR, Mjenjač

4.1.2 Podešavanje programa:

4.1.2.1 Pritisnite tipku "PROG". Crvena LED dioda brzo treperi.

4.1.2.2 Pritisnite tipku za programiranje, crvena LED dioda polako treperi.

4.1.3.3 Pritisnite tipku izvora programa, crvena LED stalno svijetli kako biste dovršili program.

4.1.3 Izbrišite pojedinačni program:

4.1.3.1 Pritisnite tipku "PROG", crvena LED dioda brzo treperi.

4.1.3.2 Pritisnite tipku za programiranje, crvena LED dioda polako treperi.

4.1.3.3 Pritisnite tipku izvora programa, crvena LED stalno svijetli kako biste izbrisali svoj program.

4.1.4 Izbrišite sve programe:

4.1.4.1 Pritisnite tipku "PROG", crvena LED dioda brzo treperi.

4.1.4.2 Pritisnite tipke OPTIONS / 10 / MENU / + 4 s, crvena LED lampica svijetli neprekidno, sve funkcije programiranih tipki se brišu.

Napomena: Postavke programa spremaju se nakon isključivanja

4.1.5 Program napuštanja

4.1.5.1 Pritisnite tipku "PROG", crvena LED dioda brzo treperi, pritisnite ponovo "PROG" za izlaz, prethodna postavka se ne mijenja.

4.1.5.2 Pritisnite tipku "PROG", crvena LED dioda brzo treperi, program se automatski zatvara ako se ništa ne poduzme unutar 10 sekundi.

4.2 Postavka osjetljivosti:

4.2.1 Pritisnite tipku "PROG", crvena LED dioda brzo treperi

4.2.2 Pritisnite D-pad lijevo ili desno kako biste podesili osjetljivost na sredinu, crveni LED svijetli kako bi postavka bila uspješna.

4.2.3 Pritisnite tipku "PROG", crvena LED dioda brzo treperi

4.2.4 Pritisnite D-pad prema gore da postavite osjetljivost na visoku, crvena LED lampica svijetli kako bi postavka bila uspješna.

4.2.5 Pritisnite "PROG", crvena LED dioda brzo treperi

4.2.6 Pritisnite D-pad prema dolje kako biste osjetljivost postavili na nisku, crvena LED lampica svijetli neprekidno kako bi postavka bila uspješna.

4.2.7 Pritisnite tipke OPTIONS / 10 / MENU / + na 4 s, crvena LED lampica svijetli neprekidno kako biste izbrisali sve programirane tipke i vratili osjetljivost na zadani način rada.

4.3 U načinu rotacije od 900 za postavljanje maksimalnog kuta:

4.3.1 Pomaknite prekidač u položaj od 900 stupnjeva.

4.3.2 Pritisnite tipku "PROG", crvena LED dioda brzo treperi

4.3.3 Okrenite volan udesno/lijevo pod kutom iznad 60 stupnjeva (bilo koji kut iznad 60 stupnjeva).

4.3.4 Pritisnite tipku "OPTIONS / 10 / MENU / +"

(Opcija / 10 / MENU / +), LED trajno osvjetljenje, kut zakretanja postavljen na maksimalni kut.

4.3.5 Brisanje postavljenog kuta: a. Pritisnite tipku "PROG", crvena LED dioda brzo treperi, pritisnite tipke OPTIONS / 10 / MENU / + na 4 sekunde da biste uklonili maksimalni postavljeni kut: b. pritisnite "PROG" gumb, crvena LED LED brzo treperi, okrenite volan od sredine prema lijevo/desno na 900 stupnjeva (zadani maksimum), pritisnite tipke "OPCIJE / 10 / IZBORNIK / +", LED se mirno vraća na zadani kut 900°.

4.4 Kalibriranje:

4.4.1 Pomaknite zakretni gumb u položaj "270", zatim pritisnite tipke "L1 + L2 + R1 + R2", LED brzo treperi

4.4.2 Okrenite volan do kraja ulijevo, LED polako treperi, zatim okrenite volan do kraja udesno, LED polako treperi, zatim se vratite u središnji položaj, LED brzo treperi

4.4.3 Zatim, korak po korak, pritisnite desnu pedal do kraja, srednju pedal do kraja, lijevu pedal do kraja

4.4.4 Kada LED polagano treperi, pritisnite tipku OPCIJE, LED svijetli neprekidno kako biste dovršili kalibraciju

4.5 Nožna pedala (3 pedale):

4.5.1 Pedale s funkcijom kvačila trebaju podršku za igru

4.5.2 Lijeva pedala je kvačilo, srednja pedala je kočnica, desna pedala je gas

4.5.3. Ako je igra bez kvačila, pedala kvačila nema funkcije ili može biti poput pedala kočnice

4.5.4. U igrama koje podržavaju funkciju kvačila, ako nagazite na pedal kvačila (bez otpuštanja), a zatim nagazite na pedal kočnice ili gasa, automobil neće voziti

4.6 Ručica mjenjača:

4.6.1 Spojite mehanizam mjenjača kao način upravljanja i potrebna vam je podrška za igre

4.6.2. Lijeva tipka LO-HO za prebacivanje u visoku/nisku brzinu ako jednom pritisnete tipku za promjenu, brzina 1. 2. 3. 4. 5. 6. R bit će pomaknuta na 7. 8. 9. 10. 11. 12. R, i obrnuto.

LED za visoki stupanj prijenosa će svijetliti neprekidno, LED za niži stupanj prijenosa će biti isključen.

4.6.3. Prekidač visokog/niskog stupnja prijenosa treba podršku za igru

4.6.4 Desna tipka prekidača je tipka za funkciju (P) parkirne kočnice, pritisnite je kao početak ove funkcije, otpustite da biste zaustavili ovu funkciju (potrebna je podrška za igru).

4.6.5 Pritisnite i držite ručicu mjenjača prema dolje za prebacivanje na 6 u funkciji R (povratak)

5. Platforme:

5.1 PS3:

5.1.1 Spojite volan na PS3 konzolu i pedal na volan, uključite PS3 konzolu.

5.1.2 LED aktivnog kanala će zasvijetliti kada se veza automatski dovrši.

5.1.3 Zatim možete postaviti ili pokrenuti igru.

5.1.4 Dok igrate PS3 igru, pritisnite tipku MODE jednom za ulazak u XBM prozor, pritisnite i držite tipku MODE 2s za ulazak u prozor MENU za postavljanje

5.1.5 Upravljač će biti poput WHEEL moda, kada spojite ručicu ručnog mjenjača, vibracija i razgovor neće raditi u ovom načinu rada upravljača

SPAWN MOMENTUM PRO

Napomena: PS3 igre ne podržavaju funkciju prijenosa 6 + 1, stoga ih nemojte uključivati kako biste izbjegli funkciju vibracije.

5.2 PS4:

5.2.1 Spojite volan na PS4 konzolu i pedal na volan, uključite PS4 konzolu.

5.2.2 Spojite trkaći volan na originalni PS4 kontroler USB kabelom, tretirajte kontroler kao ključ za uspostavljanje veze između kontrolera i trkaćeg upravljača (kontroler mora biti isključen)

5.2.3 Kada je veza uspostavljena i crvena LED lampica stalno svijetli, pritisnite tipku Wheel MODE, tada možete pokrenuti igru ili postavke.

5.2.4 Dok igrate PS4 igru, pritisnite tipku MODE jednom za ulazak u XBM prozor, a zatim pritisnite tipku MODE 1 s u prozoru za isključivanje

5.2.5 Upravljač će biti poput WHEEL moda kada spojite ručnu ručicu mjenjača, a potrebna mu je igra koja podržava ručicu mjenjača, vibracije neće raditi u ovom načinu rada.

5.4 XBOX ONE:

5.4.1 Spojite volan na konzolu XBOX ONE i pedal upravljača, uključite XBOX ONE.

5.4.2 Upotrijebite USB kabel za spajanje trkaćeg volana na originalni XBOX ONE kontroler;

Bilješka: kao ključ za uspostavljanje veze između konzole i trkaćeg upravljača (kontroler mora biti isključeno).

5.4.3 Kada je veza uspostavljena, crvena LED dioda na trkaćem volanu svijetli i LED indikator je uključen. Indikator na kontroleru također svijetli. Tada možete početi igrati.

5.4.4 Dok igrate XBOX ONE, pritisnite tipku MODE za ulazak u glavni izbornik, pritisnite tipku MODE 1 s u izborniku za isključenje postavki.

Napomena: izvorni kontroler ne mora biti XB1; može biti licencirani kontroler treće strane.

5.4.5 U glavnom izborniku pritisnite gumb Y za stranicu za brzo pretraživanje

5.4.6 Kada je ručni mjenjač uključen, upravljač će raditi u načinu WHEEL, vibracije i chat neće raditi u ovom načinu rada, upravljač neće raditi

5.5 PC: (priključak ručice mjenjača samo s načinom rada upravljača, bez unosa X MODE)

5.5.1 X-INPUT mode: (nema prijenosne veze)

5.5.1.1 Crvena LED dioda svijetli kao zadani način rada kada se napajanje uključi.

5.5.1.2 Pritisnite i držite MODE 3 sekunde da biste se prebacili na ulaz D, crvena LED dioda počinje treperiti, zatim pritisnite MODE još 3 sekunde za ponovno prebacivanje na X-input način

5.5.2 D-INPUD način instalacije drajvera:

5.5.2.1 Pokrenite Windows Vista / 7/8/10 i umetnite CD u CD-ROM. Dvaput kliknite SETUP i slijedite upute na zaslonu da biste dovršili instalaciju upravljačkog programa.

5.5.2.2 Spojite volan na računalo → Pokrenite → Upravljačka ploča → Uređaji i pisači → Desni klik na → uređaj i pisač → Kontroler igre → Značajke

5.5.3 Test:

5.5.3.1 Idite na gumb Test i stranicu za testiranje funkcije osi.

5.5.3.2 Idite na stranicu **Kalibracija** za kalibraciju osi.

5.5.3.3 Uđite na stranicu **Vibracije** za testiranje osovine i pedala

5.5.4 Deinstalirajte upravljački program:

5.5.4.1 Pokrenite → **programe / funkcije** → **upravljačke ploče**

5.5.4.2 Pronađite upravljački program koji želite deinstalirati u sučelju "**Trenutačno instalirani programi**". Kliknite "Ukloni" i slijedite upute za uspješno uklanjanje

5.6 SWITCH:

5.6.1 Spojite USB priključni kabel upravljača s SWITCH konzolom, uključite SWITCH konzolu

5.6.2 Ili koristite kabel pretvarača tipa C i spojite volan izravno na SWITCH

5.6.3 CRVENI LED indikator će stalno svijetliti nakon povezivanja, konzola će dodijeliti kanal upravljaču za početak igranja igrice ili postavki.

5.6.4 Pritisnite tipke "SHARE / 9 / VIEW / -" i "OPTIONS / 10 / MENU / +" za snimanje zaslona

5.6.5 Kada je ručica mjenjača spojena, upravljač će raditi u načinu WHEEL, vibracije i chat neće raditi u ovom načinu rada.

5.7 XBOX Series X:

5.7.1 Spojite pedale i ručicu mjenjača na volan, spojite originalni XBOX Series X kontroler na volana pomoću USB-C kabela (kontroler mora biti isključen)

5.7.2 Uključite XBOX Series X i spojite upravljač na konzolu XBOX Series X

5.7.3. LED na kolu upravljača će stalno svijetliti nakon ispravnog povezivanja (također svijetli LED dioda XBOX Series X kontrolera).

5.7.4 Tijekom rada pritisnite tipku HOME jednom za povratak na glavni zaslon i pritisnite tipku HOME na 1 sekundu za prikaz zaslona postavki.

5.7.5 Pritisnite gumb Y jednom i prijedite na stranicu za brzo pretraživanje ispod glavnog zaslona.

5.7.6 kada je spojena ručica mjenjača, način rada upravljača automatski će biti u načinu utrke, vibracije i funkcije slušalica neće biti podržane.

5.8 XBOX Series S:

5.8.1 Spojite pedale i ručicu mjenjača na kolo upravljača, spojite originalni XBOX Series S kontroler na upravljač s USB-C kabelom (kontroler mora biti isključen)

5.8.2 Uključite XBOX Series S i spojite upravljač na konzolu XBOX Series s

5.8.3 LED na upravljaču će stalno svijetliti nakon ispravnog povezivanja (LED indikator kontrolera XBOX Series S također stalno svijetli).

5.8.4 Tijekom rada, jednom kratko pritisnite tipku HOME na volanu za povratak na glavni zaslon i pritisnite tipku HOME na 1 sekundu na zaslonu postavki.

5.8.5 Pritisnite gumb Y jednom za prijelaz na stranicu za brzo pretraživanje ispod glavnog zaslona

5.8.6 kada spojite ručicu mjenjača, način rada upravljača automatski će biti kao način utrke, vibracije i funkcije slušalica neće biti podržane.

6. Rješavanje problema:

6.1 Ako LED za povezivanje ne svijetli, ponovno ga spojite na kontroler i provjerite radi li kontroler.

6.2 Ako trkači volan ne reagira i konzola se zaglavi, isključite kontroler i konzolu i ponovno ih uključite.

6.3 Ponovno spojite trkači volan nakon kvara tijekom igre

6.4 Isključite originalni kontroler prije spajanja trkačeg volana na PS4 ili XBOX konzole.

SPAWN MOMENTUM PRO

6.5 Budući da je program s memorijom, slijedite

korak 4.1.3 ili 4.1.4 za brisanje programirane tipke ako tipke nisu ispravne, kao u raznim igrama.

6.6. Kalibrirajte ako okretanje volana ili nožne pedale ne dosegne vašu vrijednost ili ne možete vratiti rotaciju u sredinu, slijedite korake u nastavku da biste to riješili:

6.6.1 Pritisnite L1 + L2 + R1 + R2 “, LED brzo treperi.

6.6.2 Okrenite volan lagano ulijevo do maksimalnog položaja, LED treperi 2 puta u sekundi.

6.6.3 Okrenite volan lagano udesno do maksimalnog položaja, LED treperi 3 puta u sekundi.

6.6.4 Pritisnite lijevu papučicu gasa u najviši položaj, LED lampica treperi 4 puta u sekundi.

6.6.5 Pritisnite lijevu papučicu kvačila do maksimalnog položaja, LED lampica treperi jednom u sekundi, pritisnite tipku OPCIJE za dovršetak kalibracije, LED svijetli neprekidno.

7. Mjere opreza:

7.1 Pročitajte i pročitajte priručnik prije korištenja ovog trkačkog volana.

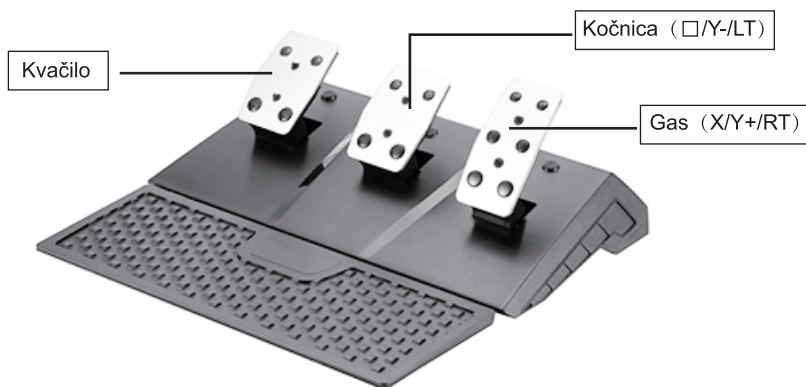
7.2 Nemojte udarati, ispuštati ili zlostavljati.

7.3 Ne rastavljajte, modificirajte ili pokušavajte sami popraviti.

7.4 Ne skladištiti na vlažnom, vrućem ili masnom mjestu.

7.5 U slučaju bilo kakve sumnje ili sugestije, obratite se svom lokalnom distributeru ili prodavaču.

Nožna pedala:



SPAWN MOMENTUM PRO

Napomena: Volan ima dva načina rada

- Sa ubačenim menjačem
- Bez ubačenog menjača (režim rada kontrolera)

Bez uključenog mjenjača:

Volan se povezuje s konzolom putem postojećeg originalnog kontrolera koji korisnik već posjeduje. Kontroler se pomoću kabela poveže s volanom, a zatim se volan priključi u konzolu. To tehnički znači da volan „preuzima“ funkciju kontrolera, a konzola ga prepoznaje kao da je spojen originalni kontroler. Volan zatim imitira sve naredbe kontrolera – zakretanje volana lijevo/desno odgovara pomicanju lijeve analogne palice, što u igri pokreće vozilo u odgovarajućem smjeru. Tipke na volanu mogu se programski postaviti, primjerice tako da papučica gasa preuzme funkciju tipke R2. Važno je pažljivo pročitati upute za upotrebu jer se kontrole razlikuju od igre do igre. U ovom načinu igre ne moraju podržavati volane – volan će raditi kao klasičan kontroler.

S uključenim mjenjačem:

Volan se povezuje na isti način, uz dodatno povezivanje mjenjača. Time se mijenja način rada uređaja i igra mora podržavati upotrebu volana, uključujući i mjenjač te njegovu konfiguraciju. Volan treba pravilno konfigurirati u skladu sa svakom pojedinom igrom – postupak je opisan u korisničkim uputama. Tijekom postavljanja igre treba odabrati opciju ručnog mjenjača, kao što je slučaj u igri Forza 5 na konzoli XBOX. Igre za PS3 ne podržavaju mjenjač, stoga ga treba ukloniti prilikom povezivanja s konzolom.

Napomena: Vibracija ne radi kada je mjenjač uključen – dostupna je samo kada mjenjač nije priključen.

Postavke za računala

računala Upravljačke programe (drajvere) korisnik može preuzeti sa službene prezentacijske stranice volana: <https://spawn-gaming.com/product/momentum-pro-racing-wheel-pc-ps3-ps4-xbox-switch/> u slučaju da računalo ne prepozna volan automatski. Volan podržava dva načina rada na računalu:

X-Input i DirectInput (D-Input)

1. X-Input je standard, odnosno tehnologija komunikacije između kontrolera i računala koju koristi većina PC igara (Microsoftova tehnologija). Podržava određeni skup tipki: dvije analogne palice („gljive“, svaka s funkcijom tipke pri pritisku), dva analogna okidača (npr. R2), digitalni križni gumb s četiri smjera, osam digitalnih tipki, vibracijske motore i po potrebi audio izlaz.

SPAWN MOMENTUM PRO

2. D-Input je također standard, odnosno tehnologija komunikacije između kontrolera i računala, koja omogućuje znatno više tipki i dodatnih postavki. No igra mora posebno podržavati ovaj standard – kompatibilnost i uporaba D-Input načina ovise o svakoj igri pojedinačno. Određeni uređaji (poput volana ili joysticka za simulacije letenja) imaju nestandardne tipke te stoga koriste D-Input tehnologiju.

Volan s uključenim mjenjačem tvornički je postavljen na D-Input način rada i može raditi isključivo u tom načinu. Za korištenje volana u D-Input načinu igra mora imati podršku za taj standard. Volan se može konfigurirati programiranjem tipki, a detaljne upute za programiranje dostupne su u korisničkom priručniku.

Volan bez mjenjača može raditi u X-Input ili D-Input načinu. Način rada se mijenja pritiskom na gumb „Mode“ (označen na volanu kao „SPAWN“) i treba ga držati 3 sekunde. Način rada može se prilagoditi ovisno o podršci pojedine igre. U X-Input načinu volan bez mjenjača „emulira“ Xbox kontroler (koji podržava većina igara), dok u D-Input načinu radi kao D-Input kontroler. Također u ovom slučaju volan je moguće konfigurirati programiranjem tipki, a postupak je detaljno opisan u korisničkim uputama.

U nastavku se nalazi popis igara koje podržavaju mjenjač (odnosno D-Input volane s mjenjačem) i u kojima će volan raditi s ručnim mjenjačem (osim u igri Forza 4, gdje mjenjač neće raditi).

SPAWN MOMENTUM PRO

PC igre

1. Euro Truck Simulator 2
2. Assetto Corsa
3. Forza Motorsport 5
4. Forza Horizon 4
5. F1 2020
6. F1 2021
7. DIRT Rally 2.0
8. DIRT 4
9. DIRT 5
10. WRC 7
11. WRC 8 FIA World Rally Champ.
12. WRC 9 FIA World Rally Champ.
13. WRC 10 FIA World Rally Champ.
14. Project CARS 2
15. Truck Life
16. The Crew 2
17. Need for Speed Heat
18. rFactor 2
19. SnowRunner
20. RaceRoom Racing Experience
21. City Car Driving
22. CarX Drift Racing Online
23. Bus Simulator 18
24. BeamNG.drive

Napomena

- | | |
|-------------------------------------|-----------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | OK |
| <input checked="" type="checkbox"/> | OK |
| <input checked="" type="checkbox"/> | OK |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Mjenjač nije podržan. |
| <input checked="" type="checkbox"/> | OK |
| <input checked="" type="checkbox"/> | OK |
| <input checked="" type="checkbox"/> | OK |
| <input checked="" type="checkbox"/> | OK |
| <input checked="" type="checkbox"/> | OK |
| <input checked="" type="checkbox"/> | OK |
| <input checked="" type="checkbox"/> | OK |
| <input checked="" type="checkbox"/> | OK |
| <input checked="" type="checkbox"/> | OK |
| <input checked="" type="checkbox"/> | OK |
| <input checked="" type="checkbox"/> | OK |
| <input checked="" type="checkbox"/> | OK |
| <input checked="" type="checkbox"/> | OK |
| <input checked="" type="checkbox"/> | OK |
| <input checked="" type="checkbox"/> | OK |
| <input checked="" type="checkbox"/> | OK |
| <input checked="" type="checkbox"/> | OK |