

# SPAWN MOMENTUM PLUS RACING WHEEL

- USER MANUAL -

PS3/PS4/PS5/PC/XBOX 360/XBOX Series

## 1. Specifications

1. Compatible with Windows® VISTA®/7/8/10/11, PS3™, PS4™, PS5™ (for playing PS4™ games only), Xbox™ One, Xbox™ Series, and Nintendo™ Switch™.

Please note:

- For PS5™ and PS4™ consoles, the user must connect an original DualShock4™ controller.
  - For Xbox™ consoles, the user must connect an original Microsoft™ Xbox™ controller.
2. Equipped with 2 axes, 1 D-pad (8 directions), and 13 action buttons.
  3. 270-degree lock-to-lock rotation.
  4. Six detachable suction cups for easy setup and stability.
  5. Built-in vibration motor for enhanced realism.
  6. Spring-loaded pedals for a more realistic gaming experience.
  7. Supports both X-Input and Direct Input modes on PC.
  8. Three-level sensitivity adjustment in X-Input mode.
  9. LED platform indicator.
  10. Includes GS-S.

## 2. Button Layout

### 2.1 Front Button Layout



# SPAWN MOMENTUM PLUS RACING WHEEL

## 2.2 Function Keys

Mode	PS3	PS4	XboxOne	XboxSeries	PC(X-INPUT)	Switch	PC(D - INPUT)
Action Key	X	X	A	A	A	A	1
	O	O	B	B	B	B	2
	□	□	X	X	X	X	3
	△	△	Y	Y	Y	Y	4
	R2	R2	RT	RT	RT	ZR	6
	L2	L2	LT	LT	LT	ZL	5
	R3	R3	SR	SR	SR	R3	12
	L3	L3	SL	SL	SL	L3	11
D-PAD	UP	UP	UP	UP	UP	UP	UP
	DOWN	DOWN	DOWN	DOWN	DOWN	DOWN	DOWN
	LEFT	LEFT	LEFT	LEFT	LEFT	LEFT	LEFT
	RIGHT	RIGHT	RIGHT	RIGHT	RIGHT	RIGHT	RIGHT
Function Key	Start	OPTIONS	Menu	Menu	Start	+	9
	Select	SHARE	View	View	Back	-	10
L-WING	L1	L1	LB	LB	LB	L	7
R-WING	R1	R1	RB	RB	RB	R	8
L-Pedal	L2	L2	LT	LT	LT	ZL	Brake
R-Pedal	R2	R2	RT	RT	RT	ZR	Accelerator
Mode	PS	PS	HOME	HOME	HOME	HOME	13

## 3. Function Introduction

### 3.1 Program Functions (with Memory)

1. Program source buttons: □/1/X, O/3/B, △/4/Y, X/2/A, L1/5/LB/L, L2/7/LT/ZL, R1/6/RB/R, R2/8/RT/ZR
2. Programmable buttons: L-Wing (L1/5/LB/L), R-Wing (R1/6/RB/R), Accelerator Pedal (X/2/RT), Brake Pedal (□/1/LT), L3/11/SL, R3/12/SR

#### 3.1.1 Programming Setup

1. Press Share + Options and hold for 3 seconds until the white LED turns on.
  2. Press the programmable button – the white LED will start blinking.
  3. Press the program source button – the white LED will turn off. The program is now set.
- #### 3.1.2 Clear a Single Program
1. Press Share + Options and hold for 3 seconds until the white LED turns on.
  2. Press the programmed button – the white LED will blink.

# SPAWN MOMENTUM PLUS RACING WHEEL

---

3. Press the same button again – the white LED will turn off. The program for that button is cleared.

### 3.1.3 Clear All Programs

1. Press Share + Options and hold for 3 seconds until the white LED turns on.
2. Press and hold Options for 4 seconds – the white LED will turn off. All programmed buttons are cleared, and the default settings are restored.

**Note:** Memory Function – All settings will remain saved even after the wheel is powered off.

## 4 Platform Setup Instructions

### 4.1.1 PS4® Guide (LED is Blue)

1. Turn off the PS4™ console.
  2. Connect the pedal base to the pedal port on the wheel base.
  3. Turn on the PS4™ console using the console's power button (not the controller).
  4. Connect the original PS4™ controller (powered off) to the wheel base using the original cable or a data-transfer capable cable.
  5. Connect the wheel to a USB port on the PS4™ console.
  6. Press the PS button on the wheel to start.
  7. During gameplay, press the PS/MODE button to access the PS4™ interface.
- Note:** To play PS4™ games on a PS5® console, follow the same setup process, substituting the PS4™ console with a PS5®.

### 4.2.2 PC Guide (LED is Orange in X-Input; Purple in D-Input)

- Plug the pedal base into the wheel base before connecting the wheel base to the PC.
- Check whether your game requires X-Input or Direct Input mode.
- After connecting to the PC, the LED will light up orange (X-Input is the default mode).
- To switch to D-Input, press and hold the PS/MODE button for 2 seconds while the LED is blinking. Once it turns purple, the switch is successful.

**Note:** In D-Input mode:

- Pedals map to Y-axis: R2 = Accelerator, L2 = Brake
- Device name: Racing Wheel

**Memory Note:** The selected mode is saved even when unplugged (unless manually changed).

### Test

Enter the Windows® Game Controller test interface to verify button and axis functions and calibrate them if needed.

# SPAWN MOMENTUM PLUS RACING WHEEL

---

## 4.2.3 PS3® Guide (LED is Cyan)

1. Turn off the PS3™ console.
  2. Connect the pedal base to the wheel base.
  3. Turn on the console using its power button.
  4. Press the PS/HOME button on the wheel to start.
- Use the PS/HOME button during gameplay to access the PS3™ interface.

## 4.2.4 Xbox One and Xbox Series Guide (LED is Green)

1. Turn off the console.
  2. Connect the pedal base to the wheel base.
  3. Connect the wheel to a USB port on the console.
  4. Turn on the console using its power button.
  5. Connect the original controller (powered off) to the wheel base using the original cable or a data cable.
  6. Press the PS/HOME button on the wheel to start.
- Use the PS/HOME button during gameplay to access the Xbox interface.

## 4.2.5 Nintendo Switch™ Guide (LED is Red)

### Two Connection Modes:

#### Mode 1: Dock Mode

1. Turn off the Switch console and place it into the dock.
2. Connect the pedal base to the wheel base.
3. Connect the wheel to a USB-A port on the dock.
4. Power on the console.
5. Press the HOME button on the wheel to begin.
6. Press HOME during gameplay to access the main menu.
7. Press HOME + SHARE to take a screenshot.

#### Mode 2: Portable Mode (OTG Cable Required)

1. Turn off the Switch console.
2. Connect the pedal base to the wheel base.
3. Connect the wheel to the Switch console via the Type-C OTG adapter (not included).
4. Power on the console.
5. Press the HOME button on the wheel to begin.
6. Press PS/HOME during gameplay to access the main menu.
7. Press HOME + SHARE to take a screenshot.

# SPAWN MOMENTUM PLUS RACING WHEEL

---

## 5.1 Sensitivity Adjustment (X-Input Mode Only)

1. Press and hold SHARE + R3 for 5 seconds to enter adjustment mode.
2. Press the SHARE button to cycle through sensitivity levels: M (Medium) → H (High) → L (Low).
  - Default: M
  - LED Blink Rates:
    - M Level: 3 blinks/sec
    - L Level: 3 blinks/sec
    - H Level: 6 blinks/sec
3. Press any button to confirm and exit adjustment mode.

## Troubleshooting

1. If the controller fails to connect, reconnect the original controller and try again.
2. If the wheel is unresponsive, restart the console and repeat the setup steps.

## Cautions

1. Please read this manual carefully before use.
2. Do not hit or drop the product.
3. Do not disassemble, modify, or attempt repairs yourself.
4. Do not store the product in humid, hot, or oily environments.



[spawn-gaming.com](https://spawn-gaming.com)

# SPAWN MOMENTUM PLUS RACING WHEEL

- UPUTSTVO ZA UPOTREBU -

PS3/PS4/PS5/PC/XBOX 360/XBOX Series

## 1. Specifikacije

1. Kompatibilan sa Windows® VISTA®/7/8/10/11, PS3™, PS4™, PS5™ (samo za igranje PS4™ igara), Xbox™ One, Xbox™ Series i Nintendo™ Switch™.

### Napomena:

- Za PS5™ i PS4™ konzole, korisnik mora povezati originalni DualShock4™ kontroler.
  - Za Xbox™ konzole, korisnik mora povezati originalni Microsoft™ Xbox™ kontroler.
2. Opremljen sa 2 ose, 1 D-pad-om (8 pravaca) i 13 akcionih tastera.
  3. Rotacija volana od 270 stepeni, od kraja do kraja.
  4. Šest odvojivih vakuumskih čašica za jednostavno postavljanje i stabilnost.
  5. Ugrađen motor za vibraciju radi realističnijeg doživljaja.
  6. Pedale sa oprugama za još realističnije iskustvo vožnje.
  7. Podržava X-Input i Direct Input režime rada na računaru.
  8. Tri nivoa podešavanja osetljivosti u X-Input režimu.
  9. LED indikator platforme.
  10. Uključuje GS-S.

## Raspored tastera

### 2.1 Raspored prednjih tastera



# SPAWN MOMENTUM PLUS RACING WHEEL

## 2.2 Function Keys

Režim	PS3	PS4	Xbox One	Xbox Series	PC (X-INPUT)	Switch	PC (D-INPUT)
Akcionni taster	X	X	A	A	A	A	1
	○	○	B	B	B	B	2
	□	□	X	X	X	X	3
	△	△	Y	Y	Y	Y	4
	R2	R2	RT	RT	RT	ZR	6
	L2	L2	LT	LT	LT	ZL	5
	R3	R3	SR	SR	SR	R3	12
D-PAD	L3	L3	SL	SL	SL	L3	11
	GORE	GORE	GORE	GORE	GORE	GORE	GORE
	DOLE	DOLE	DOLE	DOLE	DOLE	DOLE	DOLE
	LEVO	LEVO	LEVO	LEVO	LEVO	LEVO	LEVO
Funkcionni taster	DESNO	DESNO	DESNO	DESNO	DESNO	DESNO	DESNO
	Start	OPCIJE	Meni	Meni	Start	+	9
L-WING	ODABER	PODELI	POGLEDAJ	POGLEDAJ	NAZAD	-	10
	L1	L1	LB	LB	LB	L	7
R-WING	R1	R1	RB	RB	RB	R	8
L-Pedal	L2	L2	LT	LT	LT	ZL	Kočnica
R-Pedal	R2	R2	RT	RT	RT	ZR	Akcelerator
Režim	PS	PS	POČETAK	POČETAK	POČETAK	POČETAK	13

## Uvod u funkcije

### 3.1 Programabilne funkcije (sa memorijom)

- Izvor programiranja: □/1/X,O/3/B,△/4/Y,X/2/A, L1/5/LB/L, L2/7/LT/ZL, R1/6/RB/R, R2/8/RT/ZR
- Programabilni tasteri: L-kriilo (L1/5/LB/L), R-kriilo (R1/6/RB/R), Gas (X/2/RT), Kočnica (□/1/LT), L3/11/SL, R3/12/SR

#### 3.1.1 Podešavanje programiranja

- Pritisnite Share/Podeli + Options/Opcije i držite 3 sekunde dok se bela LED lampica ne upali.
- Pritisnite programabilni taster – bela LED lampica će početi da trepće.
- Pritisnite izvorni taster – bela LED lampica će se ugasiti. Programiranje je završeno.

### 3.1.2 Brisanje pojedinačnog programa

1. Pritisnite Share/Podeli + Options/Opcije i držite 3 sekunde dok se bela LED lampica ne upali.
2. Pritisnite programirani taster – bela LED lampica će treptati.
3. Pritisnite isti taster ponovo – bela LED lampica će se ugasiti. Program za taj taster je obrisani.

### 3.1.3 Brisanje svih programa

1. Pritisnite Share/Podeli + Options/Opcije i držite 3 sekunde dok se bela LED lampica ne upali.
2. Pritisnite i držite Options 4 sekunde – bela LED lampica će se ugasiti. Svi programi su obrisani i uređaj se vraća na podrazumevana podešavanja

**Napomena:** Funkcija memorije – sva podešavanja ostaju sačuvana i nakon isključivanja volana.

## 4. Uputstvo za povezivanje sa različitim platformama

### 4.1.1 Uputstvo za PS4® (LED plava)

1. Isključite PS4™ konzolu.
2. Povežite bazu pedala sa priključkom na volanu.
3. Uključite PS4™ pomoću dugmeta na samoj konzoli (ne kontrolerom).
4. Povežite originalni PS4™ kontroler (isključen) na bazu volana originalnim kablom ili kablom za prenos podataka.
5. Povežite volan na USB port konzole.
6. Pritisnite PS dugme na volanu da započnete igranje.
7. Tokom igre, pritisnite PS/MODE za otvaranje PS4™ menija.

**Napomena:** Za igranje PS4™ igara na PS5® konzoli, postupak povezivanja je isti – samo zamenite PS4 konzolu PS5 konzolom.

### 4.2.2 Uputstvo za PC (LED narandžasta u X-Input; ljubičasta u D-Input režimu)

- Povežite bazu pedala sa volanom pre nego što povežete volan sa računarom.
- Proverite da li vaša igra zahteva X-Input ili Direct Input režim rada.
- Po povezivanju sa računarom, LED će svetleti narandžasto (X-Input je podrazumevan režim).
- Da biste prešli na D-Input, pritisnite i držite PS/MODE dugme 2 sekunde dok LED trepće. Kada postane ljubičasta – režim je uspešno promenjen.

#### **Napomena za D-Input režim:**

- Pedale rade kao Y osa: R2 = gas, L2 = kočnica
- Ime uređaja: Racing Wheel

Memorija režima: Izabrani režim ostaje sačuvan čak i kada se volan isključi (osim ako ga ručno ne promenite).

## Test

Otvorite test interfejs za gamepad uređaje u Windows® operativnom sistemu da biste proverili tastere, ose i izvršili kalibraciju.

### 4.2.3 Uputstvo za PS3® (LED tirkizna)

1. Isključite PS3™ konzolu.
  2. Povežite bazu pedala sa volanom.
  3. Uključite konzolu pomoću njenog dugmeta za napajanje.
  4. Pritisnite PS/HOME (Početak) dugme na volanu da započnete igranje.
- Tokom igre, koristite PS/HOME (Početak) za pristup meniju.

### 4.2.4 Uputstvo za Xbox One i Xbox Series (LED zelena)

1. Isključite konzolu.
  2. Povežite bazu pedala sa volanom.
  3. Povežite volan na USB port konzole.
  4. Uključite konzolu pomoću njenog dugmeta.
  5. Povežite originalni Xbox kontroler (isključen) na volan originalnim kablom ili kablom za prenos podataka.
  6. Pritisnite PS/HOME (Početak) dugme na volanu da započnete igranje.
- Tokom igre, koristite PS/HOME (Početak) za otvaranje glavnog Xbox menija.

### 4.2.5 Uputstvo za Nintendo Switch™ (LED crvena)

#### Dva režima povezivanja:

Režim 1 – Dock način:

1. Isključite Switch konzolu i stavite je u dock.
2. Povežite bazu pedala sa volanom.
3. Povežite volan na USB-A port na dock-u.
4. Uključite konzolu pomoću njenog dugmeta.
5. Pritisnite HOME (Početak) dugme na volanu da započnete igranje.
6. Pritisnite HOME (Početak) za otvaranje glavnog menija.
7. Pritisnite HOME (Početak) + SHARE (Podeli) za snimanje ekrana.

Režim 2 – Korišćenje OTG adaptera (nije uključen):

1. Isključite Switch konzolu.
2. Povežite bazu pedala sa volanom.

# SPAWN MOMENTUM PLUS RACING WHEEL

---

3. Povežite volan na Tip-C ulaz Switch konzole koristeći OTG adapter (nije uključen u paket).
4. Uključite konzolu.
5. Pritisnite HOME (Početak) dugme na volanu da započnete igranje.
6. Pritisnite PS/HOME (Početak) tokom igre da pristupite meniju.
7. Pritisnite HOME (Početak) + SHARE (Podeli) za snimanje ekrana.

## 5.1 Podešavanje osetljivosti (samo u X-Input režimu)

1. Pritisnite SHARE + R3 i držite 5 sekundi da uđete u režim podešavanja.
2. Pritisnite SHARE da menjate nivo osetljivosti: M (srednje) → H (visoko) → L (nisko).  
Podrazumevano podešavanje: M
  - Učestalost treptanja LED-a:
    - M nivo: 3 treptaja/sek
    - L nivo: 3 treptaja/sek
    - H nivo: 6 treptaja/sek
3. Pritisnite bilo koji taster da potvrdite i izađete iz režima podešavanja.

## Rešavanje problema

1. Ako veza između kontrolera i volana ne uspe, ponovo povežite originalni kontroler i pokušajte ponovo.
2. Ako volan ne reaguje, isključite i ponovo uključite konzolu i ponovite uputstvo za povezivanje.

## Upozorenja

1. Pažljivo pročitajte ovo uputstvo pre korišćenja.
2. Ne udarajte niti ispuštajte uređaj.
3. Ne rastavljajte, ne modifikujte i ne pokušavajte da ga popravljate sami.
4. Ne skladištite uređaj u vlažnim, toplim ili masnim uslovima.



[spawn-gaming.com](https://spawn-gaming.com)

# SPAWN MOMENTUM PLUS RACING WHEEL

- NAVODILO ZA UPORABO-

PS3/PS4/PS5/PC/XBOX 360/XBOX Series

## 1. Specifikacije

1. Kompatibilen z Windows® VISTA®/7/8/10/11, PS3™, PS4™, PS5™ (samo za igranje PS4™ iger), Xbox™ One, Xbox™ Series, Nintendo™ Switch™

### Opomba:

- Pri konzolah PS5™ in PS4™ mora uporabnik priključiti originalni kontroler DualShock4™
- Pri konzolah Xbox™ mora uporabnik priključiti originalni kontroler Microsoft™ Xbox™
- 2. Opremljen z 2 osema, 1 smerno ploščico (8-smerno) in 13 akcijskimi gumbi
- 3. Obračanje volana za 270 stopinj, od zaklepa do zaklepa
- 4. 6 snemljivih priseskov za enostavno namestitvev in stabilnost
- 5. Vgrajen vibracijski motor za večji realizem
- 6. Pedala z vzmetjo za realistično igralno izkušnjo
- 7. Izbira med načinoma PC X-Input in Direct Input
- 8. 3-stopenjska nastavitev občutljivosti v načinu X-Input
- 9. LED indikator platforme
- 10. Vključuje GS-S

## Razpored gumbov

### 2.1 Razpored sprednjih gumbov



## 2.2 Funkcijske tipke

Režim	PS3	PS4	Xbox One	Xbox Series	PC (X-INPUT)	Switch	PC (D-INPUT)
Akcijska tipka	X	X	A	A	A	A	1
	○	○	B	B	B	B	2
	□	□	X	X	X	X	3
	△	△	Y	Y	Y	Y	4
	R2	R2	RT	RT	RT	ZR	6
	L2	L2	LT	LT	LT	ZL	5
	R3	R3	SR	SR	SR	R3	12
	L3	L3	SL	SL	SL	L3	11
D-PAD	GOR	GOR	GOR	GOR	GOR	GOR	GOR
	DOL	DOL	DOL	DOL	DOL	DOL	DOL
	LEVO	LEVO	LEVO	LEVO	LEVO	LEVO	LEVO
	DESNO	DESNO	DESNO	DESNO	DESNO	DESNO	DESNO
Funkcioni taster	Start	OPCIJE	MENI	MENI	Start	+	9
	ODABERI	MOŽNOSTI	POGLED	POGLED	NAZAJ	-	10
L-WING	L1	L1	LB	LB	LB	L	7
R-WING	R1	R1	RB	RB	RB	R	8
L-Pedal	L2	L2	LT	LT	LT	ZL	Zavora
R-Pedal	R2	R2	RT	RT	RT	ZR	Pospeševalnik
Režim	PS	PS	DOMOV	DOMOV	DOMOV	DOMOV	13

## Predstavitev funkcij

### 3.1 Programske funkcije (z možnostjo shranjevanja v pomnilnik)

- Izhodna programska tipka: □ /1/X, ○ /3/B,△/4/Y, X/2/A, L1/5/LB/L, L2/7/LT/ZL, R1/6/RB/R, R2/8/RT/ZR
- Programabilna tipka: Levo krilce (L1/5/LB/L), Desno krilce (R1/6/RB/R), Pedal za pospeševanje (X/2/RT), Pedal za zaviranje (□/1/LT), L3/11/SL, R3/12/SR

### 3.1.1 Postavljanje programa

- Pritisnite Share + Options in držite 3 sekunde, dokler se ne prižge bela LED-lučka.
- Pritisnite programsko nastavljivo tipko – bela LED-lučka začne utripati.
- Pritisnite izhodno programsko tipko. Bela LED-lučka ugasne. Program je nastavljen.

### 3.1.2 Brisanje posameznega programa

1. Pritisnite Share + Options in držite 3 sekunde, dokler se ne prižge bela LED-lučka.
2. Pritisnite programirano tipko – bela LED-lučka začne utripati.
3. Ponovno pritisnite programirano tipko – bela LED-lučka ugasne. Posamezna programirana tipka je izbrisana.

### 3.1.3 Brisanje vseh programov

1. Pritisnite Share + Options in držite 3 sekunde, dokler se ne prižge bela LED-lučka.
2. Pritisnite Options in držite 4 sekunde. Bela LED-lučka ugasne. Vse programirane tipke so izbrisane. Privzete nastavitve so obnovljene.

**Opomba:** Funkcija pomnilnika (vse nastavitve NE bodo izbrisane, ko je volan izklopljen iz napajanja).

## 4. Predstavitev različnih platform

### 4.1.1 PS4® VODNIK (LED je modra)

1. Izklopite konzolo PS4™
2. Povežite osnovo pedal z vhodom za pedala na osnovi volana
3. Vključite konzolo PS4™ s pomočjo gumba za vklop na konzoli (ne z uporabo PS4™ kontrolerja)
4. Povežite originalni PS4™ kontroler (izklopljen) z osnovo volana z originalnim kablom, priloženim konzoli (ali kablom, ki podpira prenos podatkov)
5. Povežite volan z USB vhodom konzole PS4™
6. Pritisnite gumb PS na volanu za začetek igranja
7. Med igro pritisnite gumb PS/MODE za dostop do vmesnika PS4™

**Opomba:** Pri igranju PS4 iger na konzoli PS5® je postopek enak kot zgoraj – edina razlika je, da se namesto konzole PS4 uporabi konzola PS5.

### 4.2.2 Vodnik za PC (LED je oranžna v načinu X-Input; LED je vijolična v načinu D-Input)

Preverite, ali vaša igra zahteva način igranja X-INPUT ali DIRECT-INPUT.

Ko priključite osnovo volana na računalnik, LED-lučka sveti oranžno.

X-INPUT je privzeti način delovanja volana.

Za preklop na način D-INPUT pritisnite in držite gumb PS/MODE 2 sekundi, ko oranžna LED-lučka utripa. Ko

LED postane vijolična, je preklop uspešen.

V načinu D-INPUT je pedal za pospeševanje nastavljen kot Y-os – pospeševanje je R2, zaviranje pa L2.

Ime naprave v sistemu je "Racing Wheel".

**Opomba:** Pomnjenje načina delovanja (način se NE bo ponastavil, ko je volan izklopljen iz napajanja, razen če se način ročno preklopi)

Ime naprave v sistemu je "Racing Wheel".

## Test

Vstopite v preizkusni vmesnik sistema Windows®, da preverite delovanje gumbov in osi ter izvedete kalibracijo osi.

### 4.2.3 PS3® VODNIK (LED je cyan)

1. Izklopite konzolo PS3™
  2. Povežite osnovo pedal z vhodom za pedala na osnovi volana
  3. Vključite konzolo PS3™ s pomočjo gumba za vklop na konzoli
  4. Pritisnite gumb PS/HOME na volanu za začetek igranja
- Med igro pritisnite gumb PS/HOME, da odprete vmesnik konzole PS3™.

### 4.2.4 VODNIK ZA Xbox One in Xbox Series (LED je zelena)

1. Izklopite konzolo Xbox One in Xbox Series
2. Povežite osnovo pedal z vhodom za pedala na osnovi volana
3. Povežite volan z USB vhodom konzole Xbox One ali Xbox Series
4. Vključite konzolo Xbox One ali Xbox Series s pomočjo gumba za vklop na konzoli
5. Povežite originalni Xbox One ali Xbox Series kontroler (izklopljen) z osnovo volana z originalnim kablom, priloženim konzoli (ali kablom, ki podpira prenos podatkov)
6. Pritisnite gumb PS/HOME na volanu za začetek igranja
7. Med igro pritisnite gumb PS/HOME, da odprete glavni meni konzole Xbox One ali Xbox Series

### 4.2.5 Uputstvo za 4.2.5 VODNIK ZA Nintendo Switch (LED je rdeča))

#### 2 načina povezave:

Način ,1

1. Izklopite konzolo Switch in jo vstavite v priključno postajo (dock)
2. Povežite osnovo pedal z vhodom za pedala na osnovi volana
3. Povežite volan z USB-A vhodom na priključni postaji Switch
4. Vključite konzolo Switch s pritiskom na gumb za vklop
5. Pritisnite gumb HOME na volanu za začetek igranja
6. Med igro pritisnite gumb HOME, da odprete glavni meni konzole Switch
7. Pritisnite HOME + Share, da zajamete posnetek zaslona

Način 2

Režim 2 – Koriščenje OTG adaptera (nije uključen):

1. Izklopite konzolo Switch
2. Povežite osnovo pedal z vhodom za pedala na osnovi volana

# SPAWN MOMENTUM PLUS RACING WHEEL

3. Povežite volan na Tip-C ulaz Switch konzole koristeći OTG adapter (nije uključen u paket).
3. Povežite volan s priključkom Type-C na konzoli Switch s pomoćjo Type-C OTG adapterja (\*ni priložen – končni uporabniki ga morajo kupiti ločeno)
4. Vključite konzolo Switch s pritiskom na gumb za vklop
5. Pritisnite gumb HOME na volanu za začetek igranja
6. Med igro pritisnite gumb PS/HOME, da odprete glavni meni konzole Switch
7. Pritisnite HOME + Share, da zajamete posnetek zaslona

## 5.1 Nastavitev občutljivosti (samo v načinu X-Input)

1. Pritisnite SHARE + R3 in držite 5 sekund, da vstopite v način za nastavitev občutljivosti.
2. Pritisnite gumb SHARE za prilagajanje občutljivosti med stopnjami M-H-L. Privzeta občutljivost je M. Pogostost utripanja LED-lučke je naslednja: M raven: 3-krat na sekundo, L raven: 1-krat na sekundo, H raven: 6-krat na sekundo. Pritisnite katerikoli gumb za potrditev in izhod iz načina za nastavitev občutljivosti.
3. Pritisnite bilo koji taster da potrdite i izađete iz režima podešavanja.

## Rešavanje problema

1. Če povezava med kontrolerjem in volanom ni uspela, ponovno priključite originalni kontroler in poskusite znova.
2. Če volan ne deluje, izklopite in ponovno vklopite konzolo ter sledite postopku, opisanemu v vodniku.

## Upozorenja

2. Pred uporabo tega dirkalnega volana natančno preberite ta priročnik za uporabo.
2. Ne udarjajte in ne spuščajte naprave.
3. Ne razstavlajte, ne spreminjajte in ne poskušajte je popraviti sami.
4. Ne shranjujte je na vlažnem, toplem ali mastnem mestu.



[spawn-gaming.com](https://spawn-gaming.com)

# SPAWN MOMENTUM PLUS RACING WHEEL

- NAVODILO ZA UPORABO -

PS3/PS4/PS5/PC/XBOX 360/XBOX Series

## 1. Specifikacije

1. Kompatibilan s Windows® VISTA®/7/8/10/11, PS3™, PS4™, PS5™ (samo za igranje PS4™ igara), Xbox™ One, Xbox™ Series, Nintendo™ Switch™

### Napomena:

- Kod konzola PS5™ i PS4™ korisnik mora priključiti originalni kontroler DualShock4™
- Kod konzola Xbox™ korisnik mora priključiti originalni kontroler Microsoft™ Xbox™
- 2. Opremljen s 2 osi, 1 smjernom pločicom (8-smjernom) i 13 akcijskih tipki
- 3. Okretanje volana za 270 stupnjeva, od krajnje lijeve do krajnje desne pozicije
- 4. 6 odvojivih vakuumskih čašica za jednostavnu instalaciju i stabilnost
- 5. Ugrađeni vibracijski motor za veći realizam
- 6. Pedale s oprugom za realističan doživljaj vožnje
- 7. Odabir između PC X-Input i Direct Input načina
- 8. Podešavanje osjetljivosti u 3 razine u X-Input načinu
- 9. LED indikator platforme
- 10. Uključuje GS-S

## Raspored tipki

### 2.1 Raspored prednjih tipki



## 2.2 Funkcijske tipke

Način rada	PS3	PS4	Xbox One	Xbox Series	PC (X-INPUT)	Switch	PC (D-INPUT)
Akcijska tipka	X	X	A	A	A	A	1
	○	○	B	B	B	B	2
	□	□	X	X	X	X	3
	△	△	Y	Y	Y	Y	4
	R2	R2	RT	RT	RT	ZR	6
	L2	L2	LT	LT	LT	ZL	5
	R3	R3	SR	SR	SR	R3	12
	L3	L3	SL	SL	SL	L3	11
D-PAD	GORE	GORE	GORE	GORE	GORE	GORE	GORE
	DOLJE	DOLJE	DOLJE	DOLJE	DOLJE	DOLJE	DOLJE
	LIJEVO	LIJEVO	LIJEVO	LIJEVO	LIJEVO	LIJEVO	LIJEVO
	DESNO	DESNO	DESNO	DESNO	DESNO	DESNO	DESNO
Funkcijska tipka	Start	OPCIJE	Izbornik	Izbornik	Start	+	9
	ODABERI	PODIJELI	POGLED	POGLED	NAZAD	-	10
L-krilce	L1	L1	LB	LB	LB	L	7
R-krilce	R1	R1	RB	RB	RB	R	8
L-Pedal	L2	L2	LT	LT	LT	ZL	Kočnica
R-Pedal	R2	R2	RT	RT	RT	ZR	Gas
Način	PS	PS	POČETNA	POČETNA	POČETNA	POČETNA	13

## Predstavljanje funkcija

### 3.1 Programske funkcije (s mogućnošću pohrane u memoriju)

- Izlazna programska tipka: □/1/X, ○/3/B, △/4/Y, X/2/A, L1/5/LB/L, L2/7/LT/ZL, R1/6/R-B/R, R2/8/RT/ZR2.
- Programabilna tipka: Levo krilce (L1/5/LB/L), Desno krilce (R1/6/RB/R), Papučica gasa (X/2/RT), Papučica kočnice (□/1/LT), L3/11/SL, R3/12/SR

#### 3.1.1 Postavljanje programa

- Pritisnite Share + Options i držite 3 sekunde dok se ne upali bijela LED lampica.
- Pritisnite programabilnu tipku – bijela LED lampica počinje treptati.
- Pritisnite izlaznu programsku tipku. Bijela LED lampica se gasi. Program je postavljen.

### 3.1.2 Brisanje pojedinačnog programa

1. Pritisnite Share + Options i držite 3 sekunde dok se ne upali bijela LED lampica.
2. Pritisnite programiranu tipku – bijela LED lampica počinje treptati.
3. Ponovno pritisnite programiranu tipku – bijela LED lampica se gasi. Pojedinačna programirana tipka je izbrisana.

### 3.1.3 Brisanje svih programa

1. Pritisnite Share + Options i držite 3 sekunde dok se ne upali bijela LED lampica.
2. Pritisnite Options i držite 4 sekunde. Bijela LED lampica se gasi. Svi programirani gumbi su izbrisani. Zadane postavke su obnovljene.

**Napomena:** Funkcija memorije (sve postavke neće biti izbrisane kada je volan isključen iz napajanja).

## 4. Predstavljanje različitih platforma

### 4.1.1 PS4® VODIČ (LED je plavi)

1. Isključite PS4™ konzolu
2. Povežite osnovu pedala sa ulazom za pedale na osnovi volana
3. Uključite PS4™ konzolu koristeći dugme za uključivanje na konzoli (ne koristeći PS4™ kontroler)
4. Povežite originalni PS4™ kontroler (isključen) sa osnovom volana koristeći originalni kabl priložen konzoli (ili kabl koji podržava prenos podataka)
5. Povežite volan sa USB ulazom na PS4™ konzoli
6. Pritisnite dugme PS na volanu za početak igranja
7. Tokom igre pritisnite dugme PS/MODE za pristup PS4™ interfejsu

**Napomena:** Pri igranju PS4 igara na konzoli PS5® postupak je isti kao gore – jedina razlika je što se umesto PS4 konzole koristi PS5 konzola.

### 4.2.2 VODIČ ZA PC (LED je narandžasta u načinu X-Input; LED je ljubičasta u načinu D-Input)

#### IGRAČKI NAČIN

Proverite da li vaša igra zahteva način igranja X-INPUT ili DIRECT-INPUT.

Kada priključite osnovu volana na računar, LED svetlo će svetleti narandžasto.

X-INPUT je podrazumevani način rada volana.

Za prelazak u D-INPUT režim, pritisnite i držite dugme PS/MODE 2 sekunde, dok narandžasta LED svetla ne počnu da trepere. Kada LED svetlo postane ljubičasto, prelazak je uspešan.

U D-INPUT režimu, pedal za ubrzanje je postavljen kao Y-os – ubrzanje je R2, a kočenje je L2.

Naziv uređaja u sistemu je "Racing Wheel".

**Napomena:** Pamćenje režima rada (režim se neće resetovati kada je volan isključen iz napajanja, osim ako se režim ručno promeni).

## Test

Uđite u testni interfejs sistema Windows® kako biste proverili rad tastera i osa, kao i izvršili kalibraciju osa.

### 4.2.3 PS3® VODIČ (LED je cijan)

1. Isključite PS3™ konzolu
  2. Povežite osnovu pedala sa ulazom za pedale na osnovi volana
  3. Uključite PS3™ konzolu pomoću dugmeta za uključivanje na konzoli
  4. Pritisnite dugme PS/HOME na volanu za početak igranja
- Tokom igre pritisnite dugme PS/HOME kako biste otvorili interfejs PS3™ konzole.

### 4.2.4 VODIČ ZA Xbox One i Xbox Series (LED je zelena)

1. Isključite konzolu Xbox One i Xbox Series
2. Povežite osnovu pedala sa ulazom za pedale na osnovi volana
3. Povežite volan sa USB ulazom konzole Xbox One ili Xbox Series
4. Uključite konzolu Xbox One ili Xbox Series pomoću dugmeta za uključivanje na konzoli
5. Povežite originalni Xbox One ili Xbox Series kontroler (isključen) sa osnovom volana koristeći originalni kabl priložen konzoli (ili kabl koji podržava prenos podataka)
6. Pritisnite dugme PS/HOME na volanu za početak igranja
7. Tokom igre pritisnite dugme PS/HOME kako biste otvorili glavni meni konzole Xbox One ili Xbox Series

### 4.2.5 VODIČ ZA Nintendo Switch (LED je crvena)

#### 2 načina povezivanja

##### Način 1

1. Isključite konzolu Switch i stavite je u dok stanicu
2. Povežite osnovu pedala sa ulazom za pedale na osnovi volana
3. Povežite volan sa USB-A ulazom na dok stanici Switch
4. Uključite konzolu Switch pritiskanjem dugmeta za uključivanje
5. Pritisnite dugme HOME na volanu za početak igranja
6. Tokom igre pritisnite dugme HOME da otvorite glavni meni konzole Switch
7. Pritisnite HOME + Share da napravite snimak ekrana

##### Način 2

1. Isključite konzolu Switch
2. Povežite osnovu pedala sa ulazom za pedale na osnovi volana

# SPAWN MOMENTUM PLUS RACING WHEEL

---

3. Povežite volan sa Type-C priključkom na konzoli Switch pomoću Type-C OTG adaptera (\*nije priložen – krajnji korisnici ga moraju kupiti zasebno)
4. Uključite konzolu Switch pritiskanjem dugmeta za uključivanje
5. Pritisnite dugme HOME na volanu za početak igranja
6. Tokom igre pritisnite dugme PS/HOME da otvorite glavni meni konzole Switch
7. Pritisnite HOME + Share da napravite snimak ekrana

## **5.1 Podešavanje osjetljivosti (samo u načinu X-Input)**

1. Pritisnite SHARE + R3 i držite 5 sekundi da uđete u način za podešavanje osjetljivosti
2. Pritisnite dugme SHARE za podešavanje osjetljivosti između nivoa M–H–L. Podrazumevani nivo osjetljivosti je M. Učestalost treperenja LED svetla je sledeća: M nivo: 3 puta u sekundi, L nivo: 1 put u sekundi, H nivo: 6 puta u sekundi
3. Pritisnite bilo koji dugme za potvrdu i izlazak iz načina za podešavanje osjetljivosti.

## **Otklanjanje problema**

1. Ako veza između kontrolera i volana nije uspela, ponovo povežite originalni kontroler i pokušajte ponovo.
2. Ako volan ne radi, isključite i ponovo uključite konzolu, a zatim pratite postupak opisan u vodiču.

## **Upozorenja**

1. Pred upotrebom ovog trkačkog volana pažljivo pročitajte ovaj priručnik za upotrebu.
2. Ne udarajte i ne ispuštite uređaj.
3. Ne rastavljajte, ne menjajte i ne pokušavajte da ga popravite sami.
4. Ne čuvajte ga na vlažnom, toplom ili masnom mestu.



[spawn-gaming.com](https://spawn-gaming.com)